



GLOSARIO

Módulo 1. Construcción

Contratistas. Profesionales o empresas que se encargan de la ejecución y supervisión de proyectos de construcción.

Costo de capital. Representa la tasa de rendimiento mínima que una empresa espera obtener de sus inversiones para compensar a los inversores y financiadores por el riesgo asumido.

Cuentas por cobrar. Activo que representa el dinero que una empresa espera recibir de sus clientes a cambio de bienes o servicios proporcionados a crédito.

Cuentas por pagar. Obligación de una empresa para saldar un monto adeudado a proveedores o acreedores. Representa el dinero que la empresa debe pagar en el futuro por bienes y servicios recibidos.

Descuento de flujos. Técnicas financieras que aplican una tasa de descuento a los futuros flujos de efectivo esperados de un proyecto de inversión.

Entradas de efectivo. Refiere a la recepción de dinero por parte de una entidad, ya sea por ventas de bienes o servicios, inversiones u otras fuentes.

Evaluación financiera del proyecto. Implica analizar detalladamente su viabilidad económica y rentabilidad.

Gastos financieros. Son los costos asociados con el financiamiento de una empresa, incluyendo intereses de préstamos, comisiones bancarias y otros cargos financieros.

Presupuesto de efectivo. Plan detallado que estima los ingresos y gastos de una empresa durante un determinado periodo de tiempo. Su información se utiliza para proyectar y controlar los recursos financieros, asegurando una gestión eficiente y la toma de decisiones informada para alcanzar los objetivos económicos.

Proyección financiera. Estimación futura de los estados financieros de una empresa incluyendo ingresos, gastos, activos y pasivos. Su utilidad radica en utilizar datos históricos para prever el desempeño financiero a lo largo del tiempo ayudando a una toma de decisiones estratégica.

Proyecto de inversión. Propuesta planificada para asignar recursos financieros a una iniciativa con el objetivo de generar rendimientos futuros.

Saldo de efectivo. Monto total de dinero en efectivo y equivalentes que una entidad tiene disponible.

Salidas de efectivo. Se producen, cuando una entidad gasta dinero, ya sea para pagar gastos operativos, adquirir activos, saldar deudas u otras obligaciones financieras.

Saldo mínimo de efectivo. Cantidad más baja de dinero líquido que una entidad debe mantener para cumplir con sus obligaciones financieras y evitar posibles problemas de liquidez.

Sector construcción. Implica la gestión estratégica de inversiones y riesgos en proyectos inmobiliarios y de infraestructura. La toma de decisiones se centra en la rentabilidad, financiamiento y cumplimiento de objetivos financieros a largo plazo.

Trabajos especializados para la construcción. Abarca roles como ingenieros estructurales, arquitectos, electricistas, fontaneros y topógrafos, quienes aplican habilidades técnicas específicas para garantizar la calidad y la funcionalidad de los proyectos de construcción.

Tecnología BIM (Building Information Modeling). Enfoque digital que integra información detallada sobre el diseño, construcción y gestión de edificaciones en un modelo centralizado, permitiendo una colaboración más precisa y reduce errores en el ciclo de vida del proyecto.

Tecnologías emergentes. Innovaciones que están en proceso de desarrollo y adopción mostrando un potencial disruptivo en diversos sectores.

G

L

O

S

A

R

I

O

Tecmilenio no guarda relación alguna con las marcas mencionadas como ejemplo. Las marcas son propiedad de sus titulares conforme a la legislación aplicable, se utilizan con fines académicos y didácticos, por lo que no existen fines de lucro, relación publicitaria o de patrocinio.

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACIÓN SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.