



Protocolos de red y su vínculo con el hardware



01

Un dispositivo IoT al ser la unión entre un dispositivo embebido y una conexión a una red, está limitado en cuanto a su hardware para el tipo de conexión.



02

En algunos casos los microcontroladores que constituyen a los dispositivos embebidos cuentan con sistemas de red.



03

En otras, los fabricantes de IoT deben integrar estas tecnologías o solicitar pedidos a medida a los fabricantes de microcontroladores.



04

El costo es otro factor importante, por eso mismo es bastante común ver dispositivos IoT que cuentan con conectividad Wifi o Bluetooth.



05

En cambio, los que cuentan con tecnologías Z-Wave o Zigbee tienden a ser más caros por las licencias que conlleva pagar su implementación.



06

Aunque en ocasiones únicamente cierto protocolo cumple ciertos requisitos, por lo que se deberá utilizar sin importar el costo.



07

A pesar de las diferencias de cada protocolo, en cuanto a programar se refiere la experiencia es similar pues se utilizan librerías para unificar la experiencia.