



# Programación convencional, low code y no code

**01.**

La programación convencional consiste en comandos escritos en texto para programar.



**02.**

La programación low code consiste en usar nodos, bloques u otro elemento para representar código.



**03.**

La programación no code consiste en indicarle qué acciones realizar a una computadora sin directamente programar.



**04.**

Se requiere un editor de texto para la programación convencional y un entorno especializado para los otros dos.



**06.**

La diferencia entre los tres radica en cómo se escribe el código, aunque al final se ejecute el mismo código a nivel procesador.



**05.**

La programación low code y no code en el fondo ejecutan código convencional, pero abstraen esta lógica al usuario final.

