

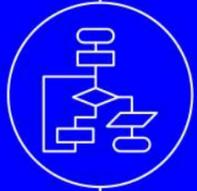


Ciclos y condicionales



01

Alternan la secuencialidad de un programa permitiendo ejecutar código en ciertas condiciones o cierta cantidad de veces.



02

Los elementos condicionales funcionan introduciendo una condición seguido por código a ejecutar.



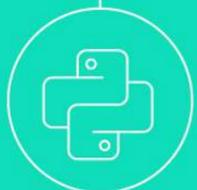
03

Los elementos cíclicos funcionan introduciendo una condición o número de ciclos seguido por el código a ejecutar.



04

Usualmente se utiliza la palabra `if` seguida por un paréntesis y dentro de este va la condición en formato `if (x > 10) {}`.



05

Los elementos cíclicos suelen constar de 4 palabras, los ciclos `for`, `while`, `do while` y `loop`.



06

La estructura de los ciclos varía dependiendo del tipo, algunos ejemplos son `for (i = 0; i < 100; i++) {}` y `while(x > 5) {}`.



07

En ocasiones se utilizarán varios ciclos, uno dentro de otro. A esto se le conoce como ciclos anidados.



08

Es importante mencionar que a mayor cantidad de ciclos anidados existan en un programa, mayor es la complejidad computacional.