



Áreas de estudio de la programación



01

Desarrollo Web Frontend: Se centra en la programación de páginas Web.



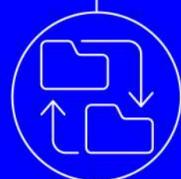
02

Desarrollo Web Backend: Se centra en el desarrollo de servidores para desplegar las páginas Web.



03

Desarrollo de bases de datos: Se centra en el desarrollo de soluciones para bases de datos o su integración en sistemas complejos.



04

Desarrollo de sistemas: Se centra en el desarrollo de soluciones de sistemas operativos y herramientas de bajo nivel.



05

Desarrollos de sistemas embebidos: Se centra en el desarrollo de programas que se ejecutan en microcontroladores o sistemas de cómputo limitados.



06

Desarrollo de redes: Se centra en la programación de sistemas y protocolos para el control de las redes computacionales.



07

Desarrollo de inteligencia artificial: Se centra en la programación de soluciones de inteligencia artificial o su integración en sistemas convencionales.



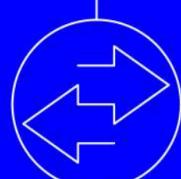
08

Desarrollo de videojuegos: Se centra en el desarrollo de aplicaciones interactivas y videojuegos.



09

Desarrollo de aplicaciones móviles: Se centra en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles como celulares y tablets.



10

Desarrollo de aplicaciones Web 3.0: Se centra en la programación de aplicaciones relacionadas a blockchains y criptomonedas.