



Programación convencional y "no code"

01.

La programación convencional consiste, en comandos escritos en texto para programar.



02.

La programación low code consiste en usar nodos, bloques u otro elemento para representar código.



03.

La programación no code consiste en indicarle qué acciones realizar a una computadora sin directamente programar.



04.

Se requiere un editor de texto para la programación convencional y un entorno especializado para los otros dos.



06.

La diferencia entre los tres radica en cómo se escribe el código, aunque al final se ejecute el mismo código a nivel procesador.



05.

La programación low code y no code en el fondo ejecutan código convencional, pero abstraen esta lógica al usuario final.

