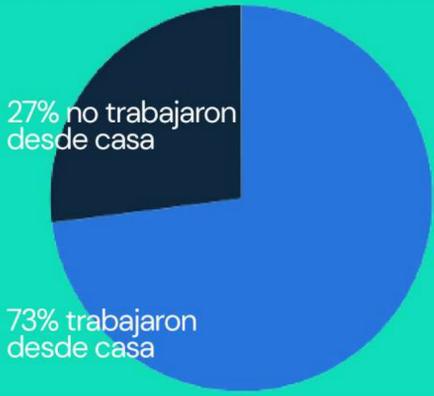




Estadísticas de actividad digital en México

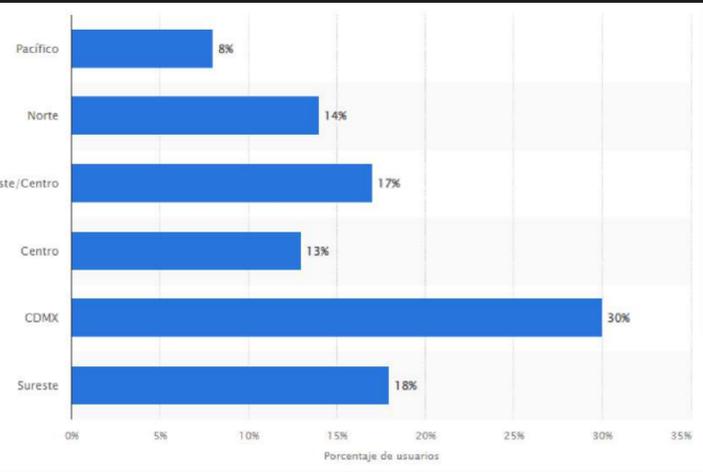
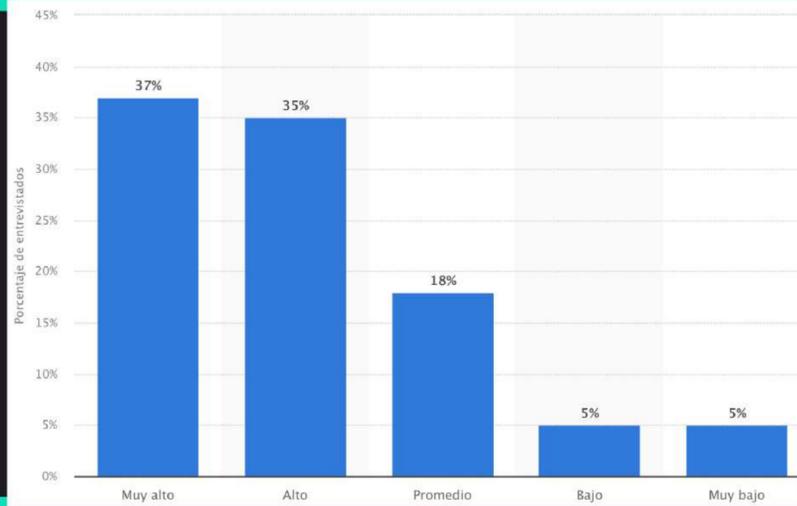


Porcentaje de trabajadores mexicanos que trabajaron desde casa en 2020

Imagen obtenida de Estadista. (2020). *Porcentaje de empleados que trabajaron desde casa durante el confinamiento en México en junio de 2020*. Recuperado de <https://es.statista.com/estadisticas/1147384/porcentaje-empleados-home-office-mexico/> Solo para fines educativos

Nivel de productividad

Imagen obtenida de Estadista. (2020, mayo). *Nivel de productividad durante el periodo de trabajo desde casa según empleados en México en mayo de 2020*. Recuperado de <https://es.statista.com/estadisticas/1143367/nivel-productividad-empleados-periodo-trabajo-distancia-mexico/> Solo para fines educativos

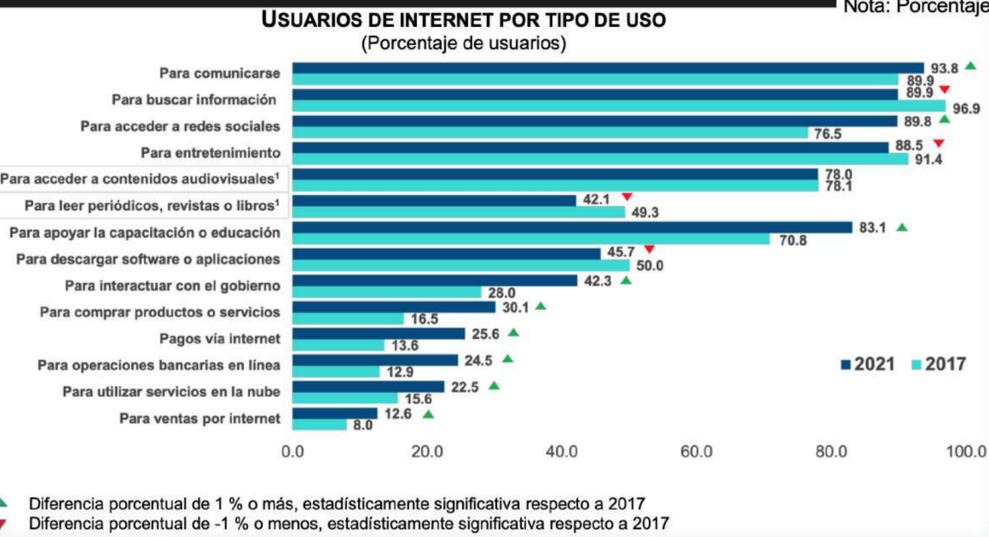
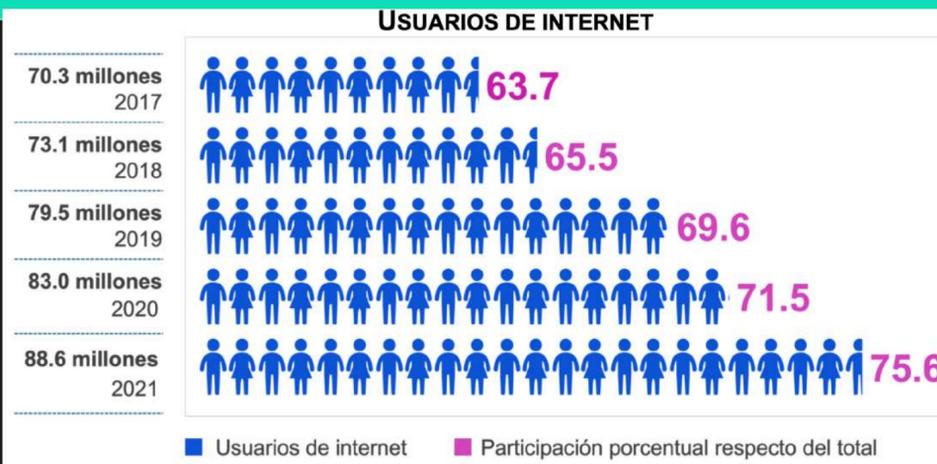


Distribución de compras en línea en México en 2021 por región

Imagen obtenida de Estadista. (2020). *Distribución de los usuarios de internet que compraron algún producto en línea en México en 2021, por región*. Recuperado de <https://es.statista.com/estadisticas/1115170/mexico-porcentaje-usuarios-ecommerce-region/> Solo para fines educativos

Usuarios de internet en México de 2017 a 2021

Imagen obtenida de INEGI. (2022). *México / Usuarios de internet 2021*. Recuperado de https://www.inegi.org.mx/contenidos/saladeprensa/boletines/2022/OtrTemEcon/ENDUTIH_21.pdf Solo para fines educativos



Usuarios de internet por tipo de uso

Imagen obtenida de INEGI (2022). *México / Usuarios de internet 2021*. Recuperado de https://www.inegi.org.mx/contenidos/saladeprensa/boletines/2022/OtrTemEcon/ENDUTIH_21.pdf Solo para fines educativos

Comunidad en Second life

Imagen obtenida de Second Life. (2023). *Portada*. Recuperado de <https://secondlife.com/> Solo para fines educativos



Referencias

- Estadista. (2020). *Porcentaje de empleados que trabajaron desde casa durante el confinamiento en México en junio de 2020*. Recuperado de <https://es.statista.com/estadisticas/1147384/porcentaje-empleados-home-office-mexico/>
- INEGI. (2022). *México / Usuarios de internet 2021*. Recuperado de <https://www.inegi.org.mx>
- Second Life (2023). *Portada*. Recuperado de <https://secondlife.com/>