



# Elementos de un mundo inmersivo

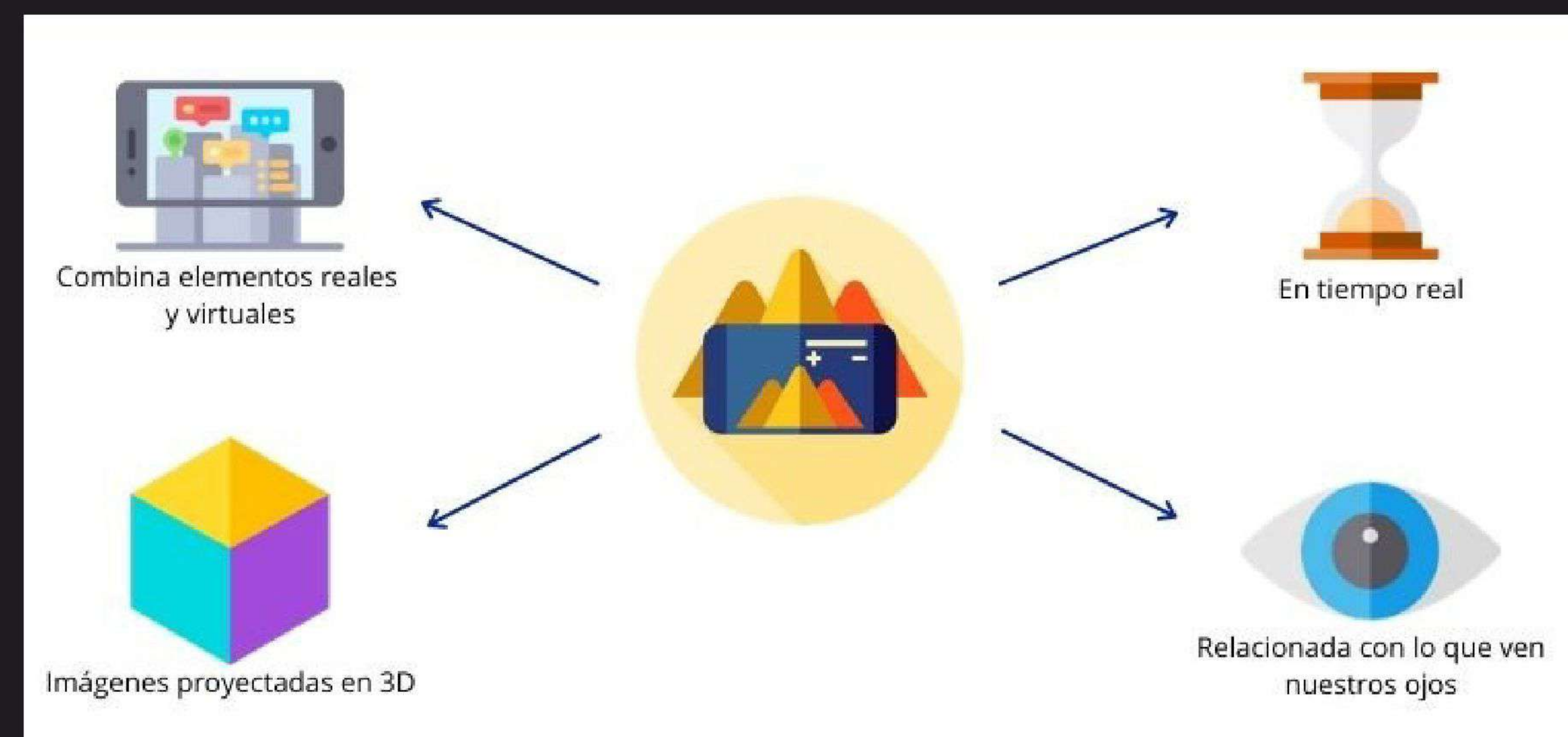


¿Qué se requiere para interactuar en la realidad virtual?: Oculus quest, guantes tácticos (haptic gloves), controles (gammer controls), auriculares, entre otros.

Imagen obtenida de Freepic (s.f.) *Virtual reality elements*. Recuperado de [https://www.freepik.es/vector-premium/variedad-elementos-realidad-virtual-diseno-plano\\_1020396.htm](https://www.freepik.es/vector-premium/variedad-elementos-realidad-virtual-diseno-plano_1020396.htm)  
Solo para fines educativos

## Características de la realidad aumentada

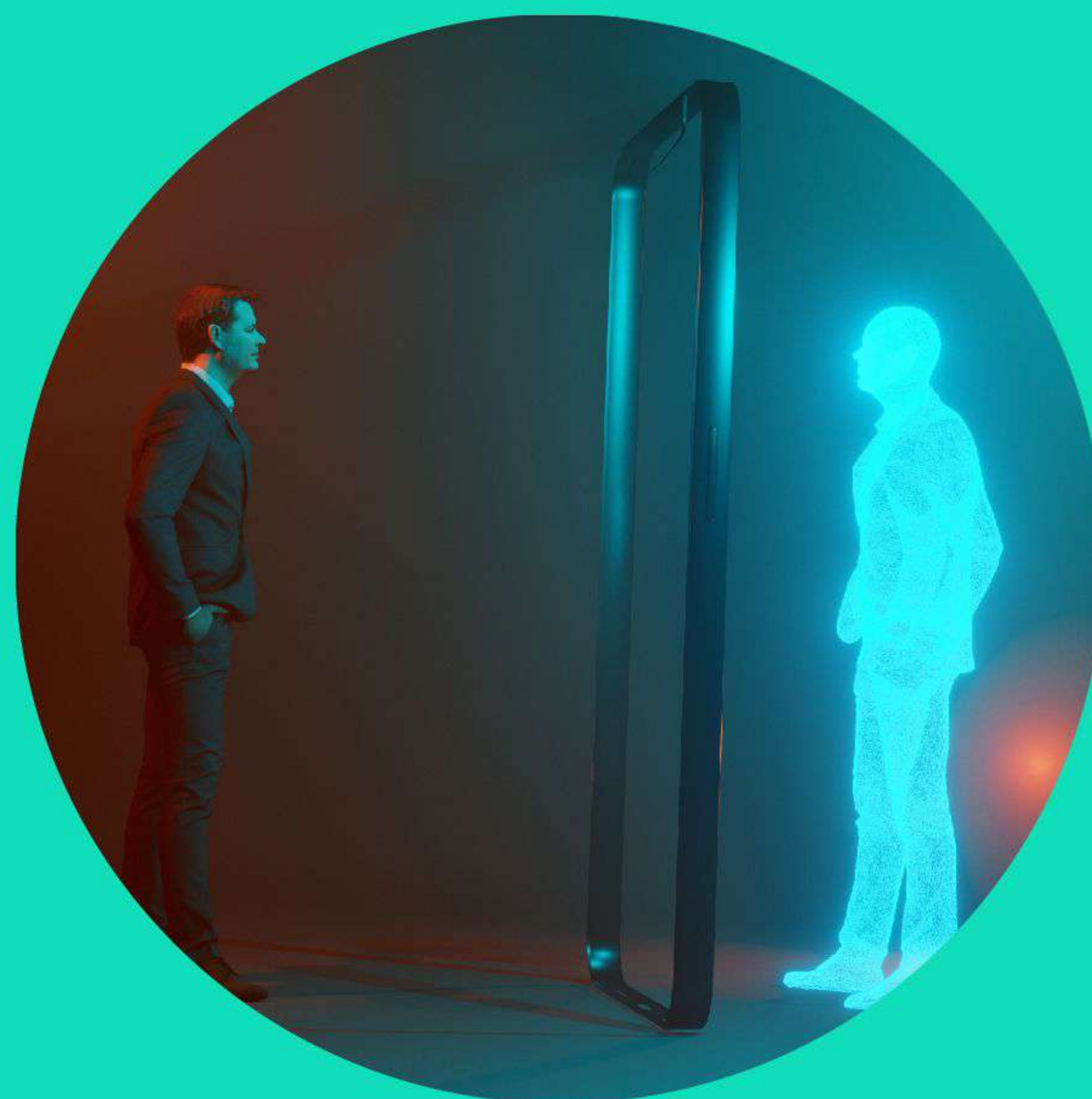
Imagen obtenida de IAT Tecnologías (s.f.). *REALIDAD AUMENTADA. ¿QUÉ ES? CARACTERÍSTICAS Y TIPOS*. Recuperado de <https://iat.es/tecnologias/realidad-aumentada/>  
Solo para fines educativos



## Otros componentes



Avatares



Holografía



Comercio electrónico



Metaverso

## Referencias

- Freepic (s.f.). *Virtual reality elements*. Recuperado de [https://www.freepik.es/vector-premium/variedad-elementos-realidad-virtual-diseno-plano\\_1020396.htm](https://www.freepik.es/vector-premium/variedad-elementos-realidad-virtual-diseno-plano_1020396.htm)
- IAT Tecnologías. (s.f.). *REALIDAD AUMENTADA. ¿QUÉ ES? CARACTERÍSTICAS Y TIPOS*. Recuperado de <https://iat.es/tecnologias/realidad-aumentada/>