

# Entornos de aprendizaje inmersivos

# Entornos de aprendizaje inmersivos



hacer, a estar y ser. Para ello se idearon los entornos de aprendizaje inmersivo. El uso de herramientas tecnológicas son las que lo permiten, por ello se han vuelto imprescindibles.

Se ha comprobado, además, que los mundos inmersivos en la educación fortalecen las competencias del trabajo en equipo en los alumnos, además de la creatividad y la innovación, sobre todo porque este tipo de prácticas mejoran considerablemente el porcentaje de inserción laboral de los egresados.

Ortiz et al. (s.f.), mencionan algunas de las competencias que se desarrollan:

- 1 Habilidades de comunicación digital.
- 2 Capacidad de trabajar en equipos multidisciplinarios a distancia.
- 3 Fomento de enfoques globales y multilaterales para la resolución de problemas.
- 4 Difusión de procesos de trabajo flexibles.
- 5 Capacitación y entrenamiento laboral disruptivo.
- 6 Entre otros.

## Introducción

“Las clases virtuales se toman mediante plataformas como Zoom, Microsoft Teams, Skype, Google Meet, entre otras, y cuentan con varias herramientas que facilitan la transmisión de información y la interacción. Sin embargo, en ocasiones estas se tornan tediosas, pues la falta de dinamismo y contacto llevan al usuario a perder fácilmente el interés y la motivación” (Viewyvr, 2021).

## Explicación

La digitalización se torna entonces fundamental, cuando niños, jóvenes y adultos nos vemos en la necesidad de aprender en la distancia. Es aquí cuando comprendemos la fuerza que han tomado los mundos inmersivos. La educación es aprender a conocer, a

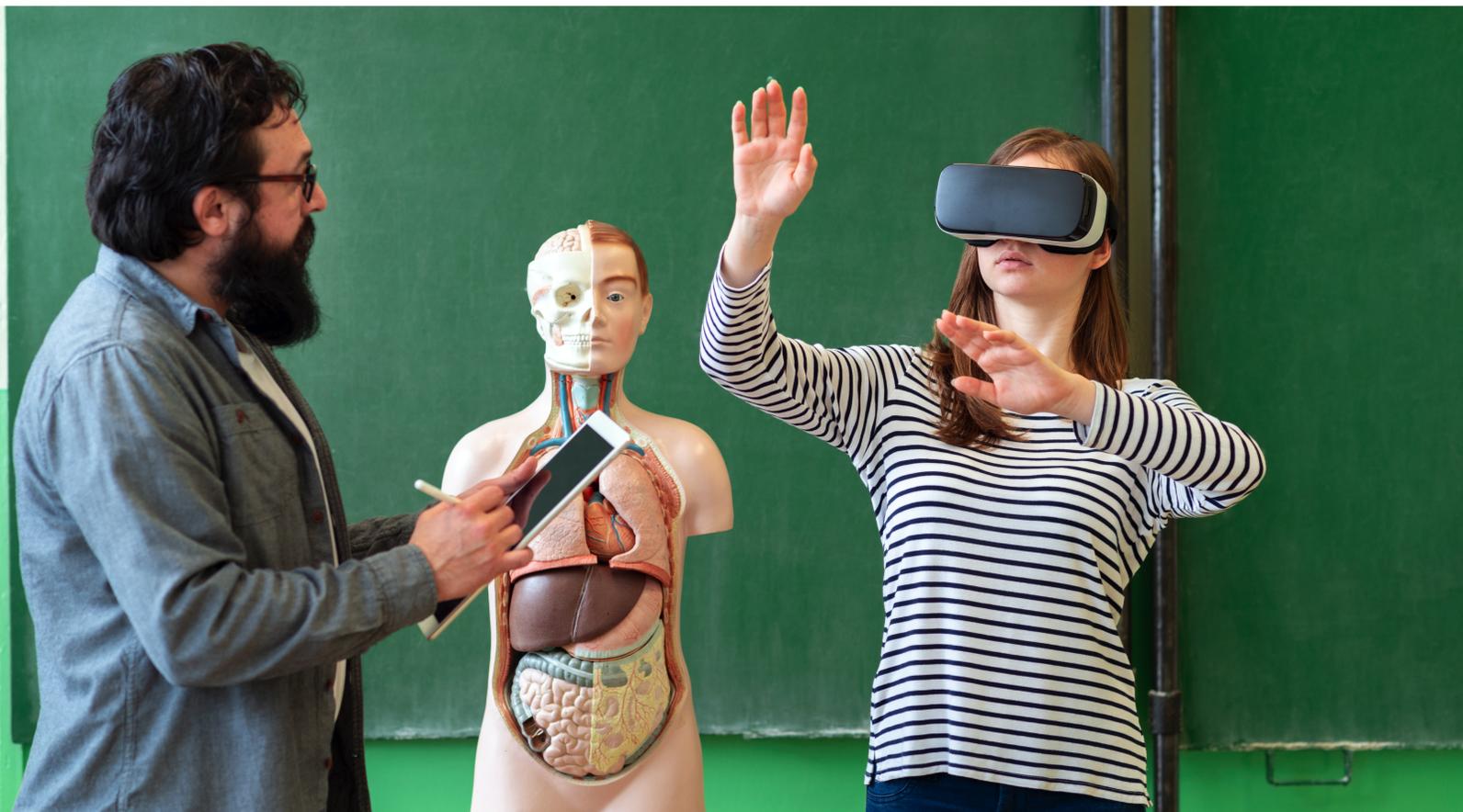
## Aulas virtuales

Son los espacios de ambiente educativo virtual que permite la interacción, ya sea en tiempo real, o bien, asíncrona, de los profesores con sus estudiantes, encontrando ahí diversas herramientas, tal cual fuera un aula presencial.

Algunos de los ejemplos son los siguientes:

**Canvas.** Es una plataforma de educación interactiva donde los estudiantes de todas las edades y perfiles encuentran sus asignaturas, el desarrollo de cada tema, envío de tareas, retroalimentación de los trabajos por parte de sus profesores, comunicación con los mismos a través de bandejas de entrada, así como materiales interactivos que fortalecen su aprendizaje y desarrollo.

**Moodle**, por otro lado, “es un software diseñado para ayudar a los educadores a crear cursos en línea de alta calidad y entornos de aprendizaje virtuales. La palabra Moodle originalmente es un acrónimo de *Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment* (Entorno de Aprendizaje Dinámico Orientado a Objetos y Modular)”, de acuerdo a UNAM (2023).



## Cierre

Muchos de nosotros somos aún escépticos de la educación a distancia, sobre todo en edades tempranas. Sin embargo, existe la posibilidad de combinar la realidad física con los mundos inmersivos que otorga la realidad virtual, alternando las mejores herramientas, donde juntas sumen fortalezas y aseguren la mejor experiencia para esta nueva normalidad que nos dejó la pandemia.

## Checkpoint

Asegúrate de:

- Comprender la diferencia entre una clase virtual y un entorno inmersivo de aprendizaje.
- Determinar en qué momentos un aprendizaje inmersivo es útil para complementar la educación de un estudiante.
- Conocer ejemplos de plataformas interactivas virtuales.

# Referencias bibliográficas

- Ortiz, L., Fernández, E., Taguas, E., Adame, J., Lara, P., Zamora, E., y Guerrero, J. (s.f.). *Uso de mundos inmersivos en la mejora de competencias*. Recuperado de [https://helvia.uco.es/xmlui/bitstream/handle/10396/16884/innovacion\\_y\\_buenas\\_practicas\\_docentes\\_9.pdf?sequence=1&isAllowed=y](https://helvia.uco.es/xmlui/bitstream/handle/10396/16884/innovacion_y_buenas_practicas_docentes_9.pdf?sequence=1&isAllowed=y)
- UNAM. (2023). *Aulas virtuales y ambientes educativos*. Recuperado de <https://aulas-virtuales.cuaieed.unam.mx/>
- Viewyvr. (2021). *¿Cómo usar los mundos virtuales y realidades inmersivas en la educación y el trabajo?* Recuperado de <https://viewy.com.co/blog-viewy/como-usar-los-mundos-virtuales-y-realidades-inmersivas-en-la-educacion-y-el-trabajo/#:~:text=Un%20Mundo%20Virtual%20es%20un,hicieran%20en%20un%20evento%20real>

