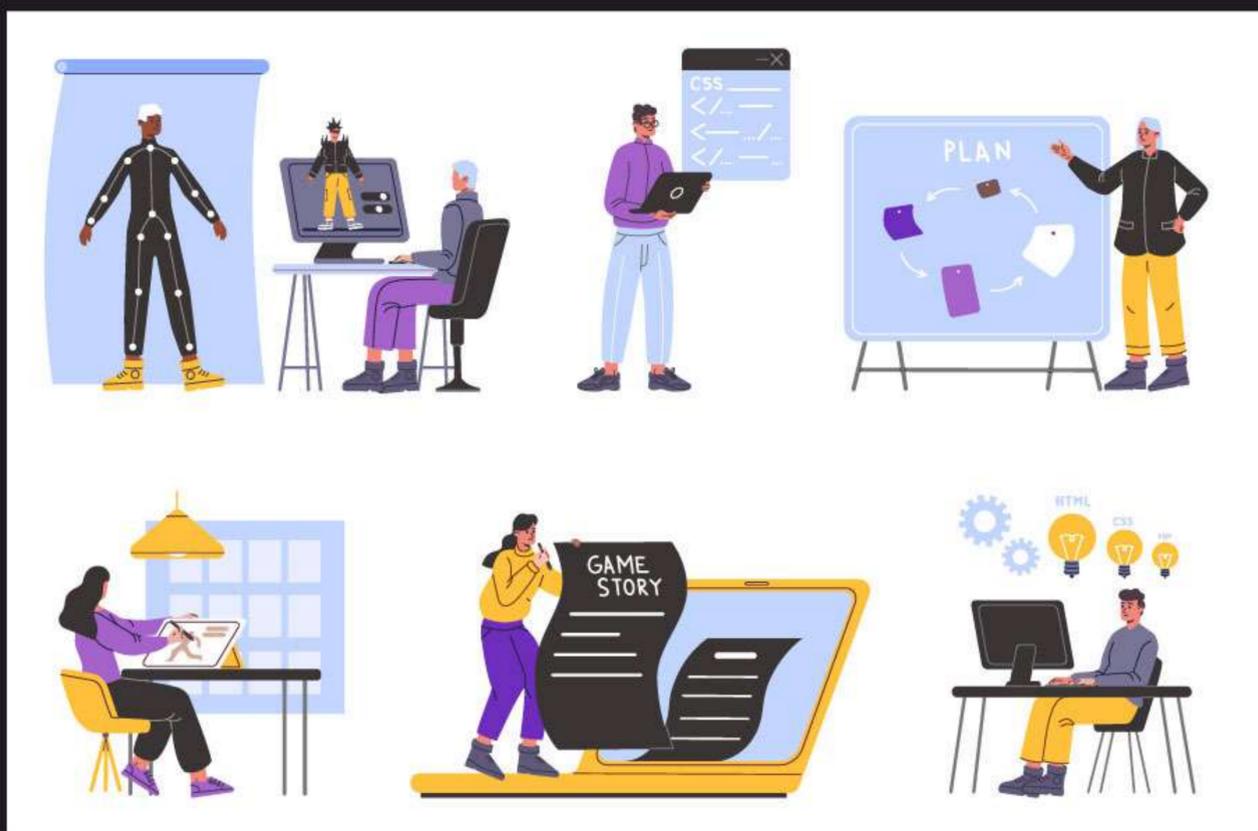




# CÓMO EJECUTAR UN SCRIPT EN LA PROGRAMACION SCRATCH

Los siguientes pasos te enseñarán cómo ejecutar un script en el programa Scratch, ¡es fácil y divertido!



## PASO 1: Inicia sesión o crea una cuenta en Scratch.

Para comenzar, debes iniciar sesión en tu cuenta de Scratch o crear una cuenta nueva si no tienes una.



## PASO 2: Crea un nuevo proyecto.

Haz clic en "**Crear**" en la parte superior izquierda de la pantalla y accederás al **área de codificación**. Aquí, debes arrastrar y soltar bloques de código desde la "**Paleta de bloques**" en el lado izquierdo de la pantalla y colocarlos en el "**Área de código**" en el centro de la pantalla.

El "**Área del escenario**" en la parte derecha es donde verás la acción de los sprites.



## PASO 3: Elige un sprite.

Elige el sprite que quieras utilizar para tu proyecto. Scratch tiene muchos sprites **prediseñados** que puedes usar o **puedes crear uno nuevo**.



## PASO 4: Arrastra y suelta bloques de código.

Usando la función de arrastrar y soltar, agrega los bloques de código necesarios para que tu sprite funcione. Dependiendo del objetivo de tu proyecto, **los bloques pueden incluir movimientos, sonidos, cambios de color y mucho más**.



## PASO 5: Ejecuta el proyecto.

Una vez que hayas agregado los bloques de código necesarios para tu proyecto, **haz clic en el icono de la "bandera verde"** para ejecutar el proyecto. Si tu proyecto incluye más de un sprite, debes hacer clic en cada sprite para ejecutar su código.



## PASO 6: Guarda tu proyecto.

Después de completar tu proyecto, guarda tu trabajo haciendo clic en el icono "**Archivo**" en la parte superior derecha de la pantalla y guardándolo en tu cuenta de Scratch.

Ahora que sabes cómo ejecutar un script en Scratch, ¡crea proyectos divertidos y emocionantes!