



EJEMPLOS DE CÓDIGO DE BLOQUE

Estos son ejemplos de bloques de código en Scratch. Cada uno realiza diferentes acciones y cuando se combinan forman un programa. Los tipos de bloques pueden incluir:

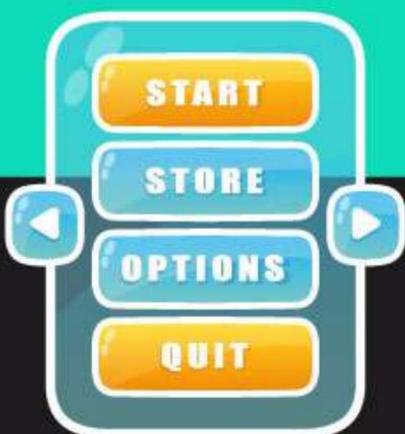
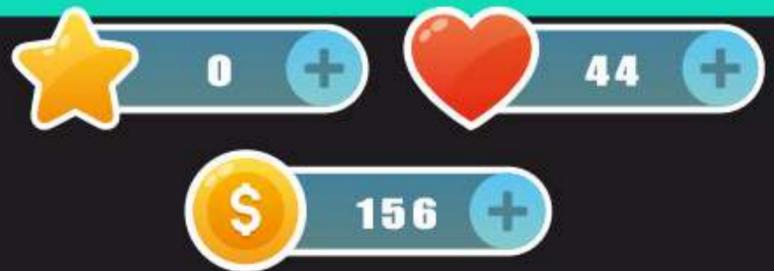


Bloques de código de movimiento.

Los bloques de movimiento te permiten mover elementos en tu juego o animación.

Bloques de código de bucle.

Un componente clave de la codificación, los bloques de bucle determinan cuándo y con qué frecuencia se activan otros bloques.



Bloques de código de evento.

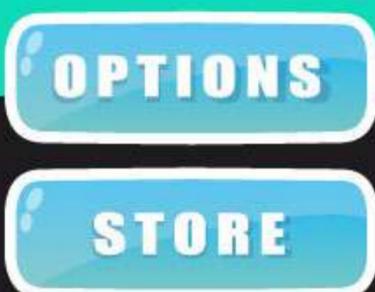
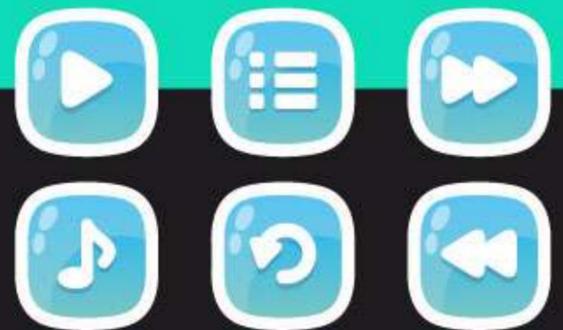
Estas son acciones que activan el código en su programa o juego.

Los bloques de eventos inician y detienen la ejecución de su código en función de eventos específicos.

Bloques de código de sonido.

Agrega y controla sonidos usando bloques de sonido.

Los lenguajes de codificación basados en bloques suelen tener una amplia biblioteca de sonidos que puede incorporar a sus juegos y animaciones.



Bloques de código de efectos visuales.

Los bloques visuales te permiten cambiar los colores, el tamaño, los fondos y más. En Scratch, estos se llaman *Looks*.