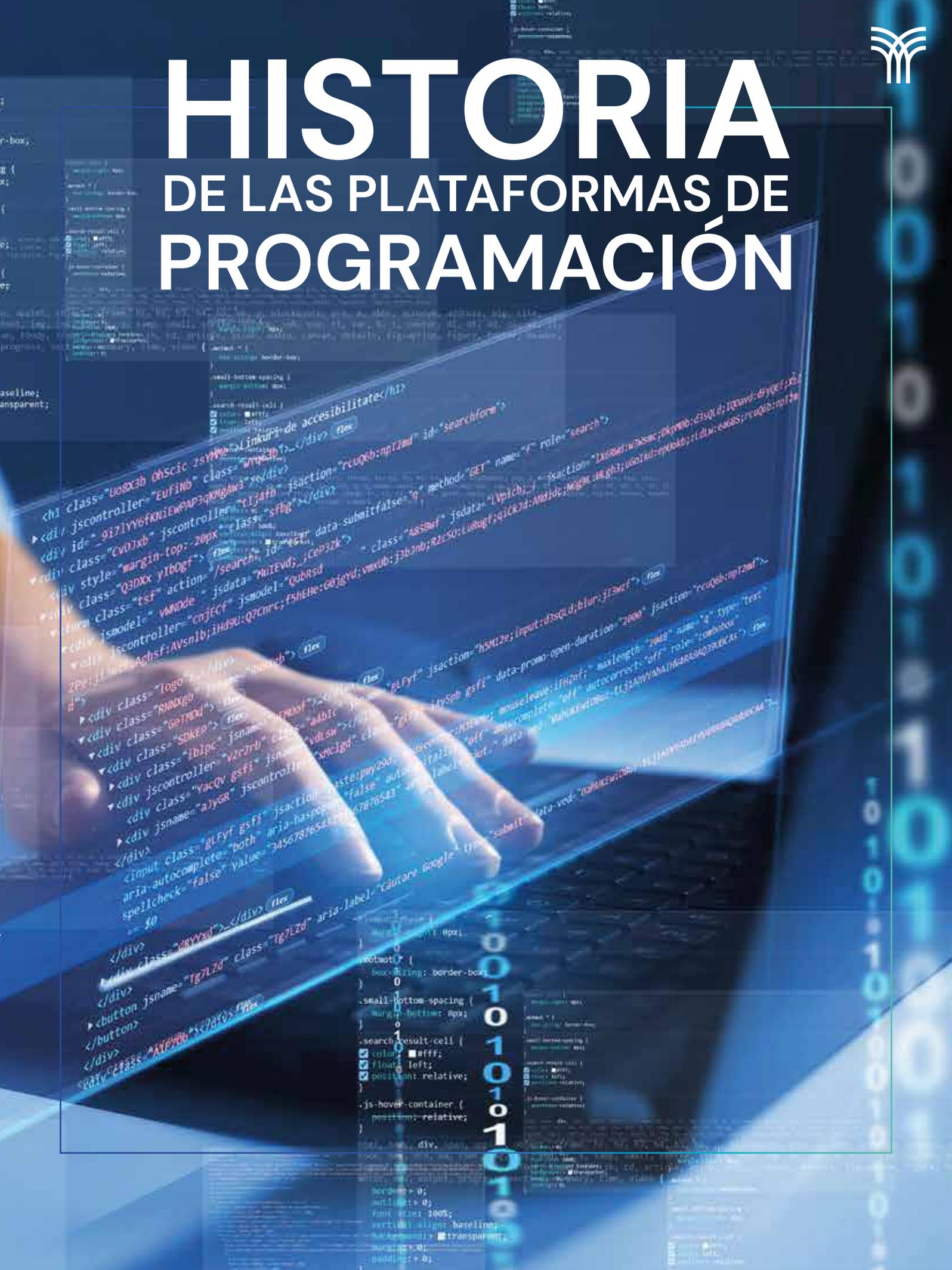




# HISTORIA DE LAS PLATAFORMAS DE PROGRAMACIÓN





# Historia de las plataformas de programación

## Introducción

En los inicios de la informática, se solía reservar el uso de la palabra "**plataforma**" para denotar un entorno completo de desarrollo de programación de software y un subsistema subyacente con lenguaje, tiempo de ejecución, componentes y todas las bibliotecas y binarios asociados (como Microsoft .NET o Java, por ejemplo). Con el tiempo, una plataforma se convirtió en algo ligeramente diferente. Donde solíamos pensar en una plataforma como el sistema informático subyacente, ahora probablemente tenemos que aceptar el hecho de que la industria considera una plataforma como cualquier cosa sobre la que se puede construir. Para ser más claro, una plataforma podría ser tu smartphone, es decir, tiene su propio factor de forma de dispositivo y su propia capacidad para interconectarse con otros flujos de software, por lo tanto, es una plataforma en la que puedes hacer otras cosas que no se imaginaron originalmente en el momento de su diseño inicial, y este es el punto importante.

## Explicación

**En los años 60 y 70**, los programadores tenían que crear código en lenguaje de bajo nivel, lo que resultaba en programas complejos y difíciles de mantener. La falta de estándares en el desarrollo de software hizo que los programas fueran propensos a errores, y que fuera difícil trasladarlos a diferentes plataformas.

A medida en que la informática se expandió **en la década de 1980**, surgieron las primeras plataformas de programación. Estas primeras plataformas incluían sistemas operativos, lenguajes de programación y herramientas de desarrollo integradas en un solo paquete. La

plataforma UNIX, por ejemplo, permitió a los programadores crear software utilizando un lenguaje de alto nivel como C y se convirtió en una opción popular para el desarrollo de software de sistemas.

Otro ejemplo temprano de plataforma de programación es el sistema Macintosh de Apple. Lanzado en 1984, el sistema Macintosh incluía un sistema operativo, lenguajes de programación y un conjunto de herramientas de desarrollo, todo integrado en una sola plataforma. Esto hizo que fuera más fácil para los desarrolladores crear software para la plataforma Macintosh, lo que contribuyó al éxito inicial del sistema.

**En la década de 1990**, el surgimiento de la web y el auge de Internet llevaron a una evolución en las plataformas de programación. Las plataformas web como Java y .NET permitieron a los programadores desarrollar aplicaciones web dinámicas y escalables. Java, por ejemplo, se convirtió en una opción popular para el desarrollo de aplicaciones empresariales y para la creación de applets para navegadores web.

Microsoft .NET, lanzado **en el año 2000**, fue otra plataforma de programación importante que cambió el panorama del desarrollo de software. .NET permitió a los programadores crear software para Windows utilizando varios lenguajes de programación, incluyendo C#, Visual Basic y F#. La plataforma también incluía herramientas de desarrollo como el entorno de desarrollo integrado (IDE) Visual Studio, lo que facilitó el desarrollo de software para la plataforma de Windows.

Con el tiempo, estas plataformas se han convertido en pilares de la programación moderna. Se han vuelto más fáciles de usar, más flexibles y poderosas. Las plataformas de programación modernas también incluyen una amplia variedad de opciones, desde lenguajes de programación hasta entornos de desarrollo integrados (IDE).

En la actualidad, las plataformas de programación han evolucionado para incluir una amplia variedad de opciones. Las plataformas también se han vuelto más especializadas, enfocándose en áreas como la inteligencia artificial, el aprendizaje automático y la nube.

A continuación, se presentan algunos ejemplos de plataformas de programación modernas y sus usos.

- **Java:** Una plataforma de programación multi-plataforma utilizada para desarrollar aplicaciones empresariales y aplicaciones web.
- **.NET:** Una plataforma de programación de Microsoft que se utiliza principalmente para crear aplicaciones de Windows y aplicaciones web.
- **Ruby on Rails:** Una plataforma de programación basada en el lenguaje de programación Ruby que se utiliza para crear aplicaciones web.
- **Node.js:** Una plataforma de programación basada en JavaScript que se utiliza para crear aplicaciones web escalables.
- **Django:** Una plataforma de programación basada en Python que se utiliza para crear aplicaciones web.
- **Laravel:** Una plataforma de programación basada en PHP que se utiliza para crear aplicaciones web.

Cada una de estas plataformas tiene sus propias ventajas y desventajas, y es importante que los desarrolladores elijan la plataforma adecuada para el proyecto en el que están trabajando.



## Cierre

En resumen, las plataformas de programación han evolucionado significativamente desde sus inicios en la década de 1960. Hoy en día, las plataformas de programación se utilizan para crear una amplia variedad de aplicaciones, desde aplicaciones empresariales hasta aplicaciones móviles y aplicaciones web. Al elegir la plataforma adecuada para el proyecto, los desarrolladores pueden ahorrar tiempo y aumentar la eficiencia en el proceso de desarrollo.



# Referencias bibliográficas

- Bridgwater, A. (2015). *What's The Difference Between A Software Product And A Platform?* Recuperado de: <https://www.forbes.com/sites/adrianbridgwater/2015/03/17/whats-the-difference-between-a-software-product-and-a-platform/?sh=4a23b85256a6>
- Holmes, M. H. (2023). *Introduction to Scientific Computing and Data Analysis: 13* (2nd ed.). Springer.