

# Ruta del Curso

## CONTENIDO



**Módulo 1.**  
**Plataformas de programación.**



**Módulo 2.**  
**Importancia e historia de las Plataformas de programación.**



**Módulo 3.**  
**Introducción a la programación en bloques.**



**Módulo 4.**  
**Codificando en Scratch.**



**Checkpoint**



**Actividad final**



**Evaluación**