



¿QUÉ ES LA PROGRAMACIÓN?

¿Qué es la programación?

Hoy aprenderás acerca de los conceptos básicos de la programación, lo que debes tener en claro antes de iniciar con el tema es saber qué es la programación.

Existen varios conceptos diferentes. Algunas personas lo definen como que es el arte del proceso por el cual se limpia, codifica, traza y protege el código fuente de programas computacionales, otras personas lo identifican como que es el proceso de tomar un algoritmo y codificarlo en una notación, un lenguaje de programación, de modo que pueda ser ejecutado por una computadora. Prácticamente, la programación no es más que indicarle a la computadora lo que tiene que hacer.

Detrás de todos los programas informáticos que conocemos y usamos de manera cotidiana para facilitarnos diversas actividades de nuestro día con día, existe todo un proceso para poderlos crear. A todo este proceso se le llama PROGRAMACIÓN.

Tal como nosotros programamos nuestro día en una agenda, así sucede en la programación, a medida que somos más detallistas con lo que vamos a programar en nuestro día, más organizado y claro está lo que vamos a programar.

Por eso es por lo que por medio de la programación se establecen los pasos a seguir para la creación del código fuente de los diversos programas informáticos. Este código le indicará al programa informático qué tiene que hacer y cómo realizarlo.

La programación se guía por ser una serie de normas y conjunto de órdenes, instrucciones o expresiones que tienden a ser semejantes a una lengua natural acotada, y así como en los



idiomas también en la informática existen diversos lenguajes de programación.

Algunos de estos lenguajes de programación son: **Java, C#, C++, HTML, PHP, etc.** Muy probablemente desarrollarás con estos lenguajes de programación, es por eso que debes de escoger el que más te guste y sea más cómodo para ti, ya que cada uno de estos lenguajes de programación se especializan más que otros en unas áreas, por ejemplo: Videojuegos, páginas Web, bases de datos, realidad virtual, aplicaciones móviles, etcétera.