



EXPLICACIÓN BREVE DE LA PROGRAMACIÓN

Explicación breve de la programación

¿Qué es programación? Pues programar, pero ¿programar qué? Puede ser decirle a algo realizar una acción bajo tus propias condiciones. Un ejemplo puede ser:

Cuando indicas en tu alarma del celular a qué hora sonar, estás programando literalmente. También cuando le dices a tu mente que vas a estudiar algo en una hora en específico estás programando. Entonces, ¿soy programador nato? Pues sí, lo eres hablando generalmente, pero aun debes seguir aprendiendo para ser un programador profesional en informática.

Ahora bien, ¿cómo funciona la programación y la informática? Simple, digamos que hay una persona con tal habilidad y talento especial de comunicarse con las computadoras. A esta persona la llamaremos “programador”; lo que hace un programador es manejar un lenguaje o idioma que le dice que debe hacer y que no debe hacer la computadora. Imaginemos la siguiente situación: entras a un restaurante y la mesera te pregunta: ¿Qué deseas comer? Tú respondes que deseas pedir un sándwich de pollo con café. La mesera anotará los pedidos y se los pasará al chef, quien a su vez revisará lo que tú pediste y lo va a preparar. Eso es programación porque estás indicando lo que quieres y lo que deseas. Es exactamente la misma dinámica; si mantenemos el mismo contexto de la mesera y el chef, podríamos decir en que la mesera es la programadora o el programador y que donde se anotó el pedido es el lenguaje de programación que usamos para comunicar algo y que finalmente el chef que recibe el pedido lee el papel. Entonces se pone a trabajar para hacerlo realidad.

Realmente, la computadora no sabe qué es un sándwich, necesita de alguien que le diga qué es un sándwich. Para hacer algo primero necesita instrucciones por medio de un lenguaje informático. Para acceder a tu celular necesitas un PIN o contraseña, pero al hacerlo erróneamente no te permite acceder. Para que tu celular verifique que la información fue bien colocada se debe llevar a cabo un conjunto de pasos e instrucciones que fueron indicadas por un programador a través de un lenguaje de programación.

