



¿QUÉ ES UNA VARIABLE EN PROGRAMACIÓN?



¿Qué es una variable en programación?

En programación, una variable se define como datos almacenados en la memoria de la computadora, es en la memoria donde se almacenan y recuperan los datos utilizados en el programa. Cuando se crean variables, a menudo se utilizan para almacenar datos y estados, asignar valores de una variable a otra, representar un valor en una expresión matemática o mostrar un valor en la pantalla.

Para crear una variable, debe definirla por nombre. Se suele referir a estos nombres como identificadores de variables, no son más que el nombre que se le da a una variable para distinguirla del resto, por regla general en la mayoría de los lenguajes de programación tienen algunas limitaciones, por ejemplo:



- No puede tener espacios.
- No puede comenzar con un número.
- No puede ser una palabra reservada.

Por ejemplo: `if`, `else`, `while`.

Existen diferentes tipos de variables en programación, los tipos más comunes son:

Int: almacenar números enteros positivos o negativos.

float: mantener un decimal.

bool: contiene un valor booleano entre verdadero y falso.

String: almacenar cadena de texto.

Arreglos: Son listas donde cada elemento es una variable del mismo tipo que el resto.

