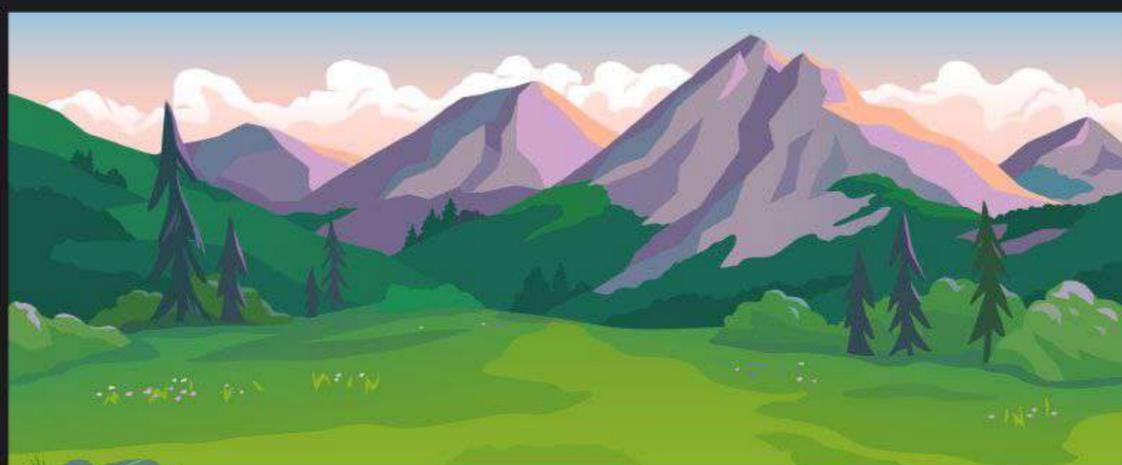




## Estructura narrativa de los videojuegos



El mundo del juego: es el universo en el que se desarrolla el videojuego, incluyendo su ambientación y los personajes principales.

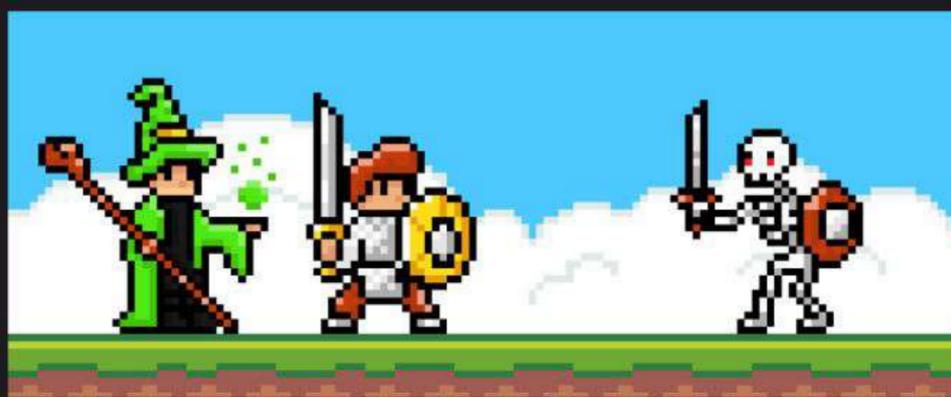
El personaje principal: es el protagonista del videojuego y su historia es el eje central de la trama.



Los antagonistas: son los personajes o fuerzas que se oponen al personaje principal y generan el conflicto central de la historia.



Las misiones: son los objetivos que el jugador debe cumplir para avanzar en la historia del videojuego.



El clímax: es el momento de mayor tensión y emoción de la historia, en el que se resuelve el conflicto principal.



El desenlace: es el final de la historia, donde se resuelven los conflictos y se cierra la trama.