



El papel de la música y los efectos de sonido en los videojuegos



El papel de la música en los videojuegos

Una zona tranquila puede ser acompañada por una música relajante para crear un ambiente pacífico, mientras que una zona de peligro puede tener una música intensa para aumentar la tensión.



Los efectos de sonido en los videojuegos

Un efecto de sonido de una puerta cerrándose puede indicar que ha entrado a otra habitación, mientras que un efecto de sonido de un objeto rompiéndose puede indicar que el personaje ha roto algo.



Cómo se agrega el sonido a la escena

Una pista de música se puede agregar a través de la carga de un archivo de audio en la interfaz, mientras que los efectos de sonido se pueden agregar a través de la grabación de sonidos y la edición de los mismos en la interfaz.