

Fundamentos de programación para videojuegos



CONTENIDO



Módulo 1.
Introducción a la programación de videojuegos.



Módulo 1.
Fundamentos de programación.



Módulo 2.
Gráficos y animaciones.



Módulo 3.
Sonido y física.



Módulo 3.
Desarrollo de videojuegos.



Videos



Infografías



Lecturas



Exámenes rápidos