

# Oportunidades y beneficios



## Comercio

Interacción entre consumidor y proveedor desde cualquier parte del mundo. ¿Qué te parecería ir a probarte ropa sin tener que ir a una tienda física?



## Construcción

Se podrían llegar a optimizar tanto los recursos, como los procesos.



## Turismo

Al eliminar la barrera física y económica que impide a una persona el viajar y conocer así un nuevo lugar en cualquier parte del mundo.



## Educación

Existen aulas o universidades virtuales en donde se pueden tomar clases desde donde quieras.



## Medicina

Se están integrando tecnologías de realidad virtual y aumentada, para ayudar a los profesionales de la salud en la práctica y mejora de sus procedimientos.



## Entretenimiento

Videojuegos, experiencias en conciertos masivos o visitando galerías de arte.



## Inversión

Empresas inmobiliarias hacen negocios vendiendo terrenos dentro del metaverso.

## Nuevos empleos

Otra oportunidad es la generación de nuevos empleos, no solo en el mundo real donde se requiere crear el (*software* y *hardware*) para que los usuarios disfruten de estos ambientes digitales, sino también empleos dentro del metaverso.