

Certificado en Fundamentos de Administración de Proyectos Rúbrica binaria – Actividad 1

Competencia: Diseñar, implementar y evaluar un proyecto de alto impacto dentro de una empresa u organización con base en la metodología de la Guía PMBOK.

Instrucciones: Cada unidad de competencia tiene un valor. Si el participante cumple con un criterio, deberá colocar la palabra "sí" en la columna "¿Cumple?" y escribir el mismo valor en la columna "Puntaje". Por el contrario, si el participante no cumple con el criterio, deberá escribir la palabra "no" en la columna "¿Cumple?" y un puntaje de 0 en la columna de la derecha.

Unidades de competencia y criterios correspondientes		Valor	¿Cumple?	Puntaje
Elementos para el diseño y planeación de un proyecto de alto impacto dentro de una empresa				
1. Identificación y definición del proyecto				
a.	Incluye el título del proyecto.	5		
b.	*Describe la forma para producir un valor a los interesados.	10		
C.	*Desarrolla la propuesta del proyecto incluyendo la identificación de los entregables.	15		
d.	Describe los antecedentes del proyecto e incluye: - Análisis de aportación de valor. - Orígenes de la idea de creación de valor. - Iniciativas aplicadas. - Resultados esperados.	15		
2. Descripción de la estrategia de dirección del proyecto				
e.	*Definición de las funciones dentro del proyecto y su justificación.	20		
f.	*Estrategia para asegurar la alineación a los siguientes principios de la dirección de proyectos: - Administración - Equipo - Stakeholders (interesados) - Valor - Pensamiento sistémico - Liderazgo - Adaptación - Calidad	35		

^{* *} Los criterios señalados con asterisco son indispensables para el desarrollo de la competencia.

Derechos de Autor Reservados. ENSEÑANZA E INVESTIGACIÓN SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO®).