

Animación digital 3D

Rúbrica de evaluación para evidencia final

Criterios de evaluación	Nivel de desempeño			%
	Altamente competente 100%-86%	Competente 85%-71%	Aún sin desarrollar la competencia 70%-0%	
1. Modelos tridimensionales y luces	34 - 30	29 - 25	24 - 0	34
	1. Crea correctamente modelos tridimensionales simples. 2. Crea y maneja correctamente las luces.	1. Crea correctamente modelos tridimensionales simples. 2. Crea, pero no maneja correctamente las luces.	1. Crea incorrectamente modelos tridimensionales simples. 2. Crea, pero no maneja correctamente las luces.	
2. Animaciones	33 - 29	28 - 24	23 - 0	33
	1. Animación correcta de personajes y objetos tridimensionales. 2. Animación correcta de relación entre objetos tridimensionales.	1. Animación correcta de personajes y objetos tridimensionales. 2. Animación incorrecta de relación entre objetos tridimensionales.	1. Animación incorrecta de personajes y objetos tridimensionales. 2. Animación incorrecta de relación entre objetos tridimensionales.	
3. Shaders y esqueletos	33 - 29	28 - 24	23 - 0	33
	1. Manejo correcto de shaders. 2. Manejo correcto de esqueletos para personajes tridimensionales.	1. Manejo correcto de shaders. 2. Manejo incorrecto de esqueletos para personajes tridimensionales.	1. Manejo incorrecto de shaders. 2. Manejo incorrecto de esqueletos para personajes tridimensionales.	
TOTAL				100%