



Universidad
Tecmilenio®





Animación Digital 3D

Personalidad

Semana 7

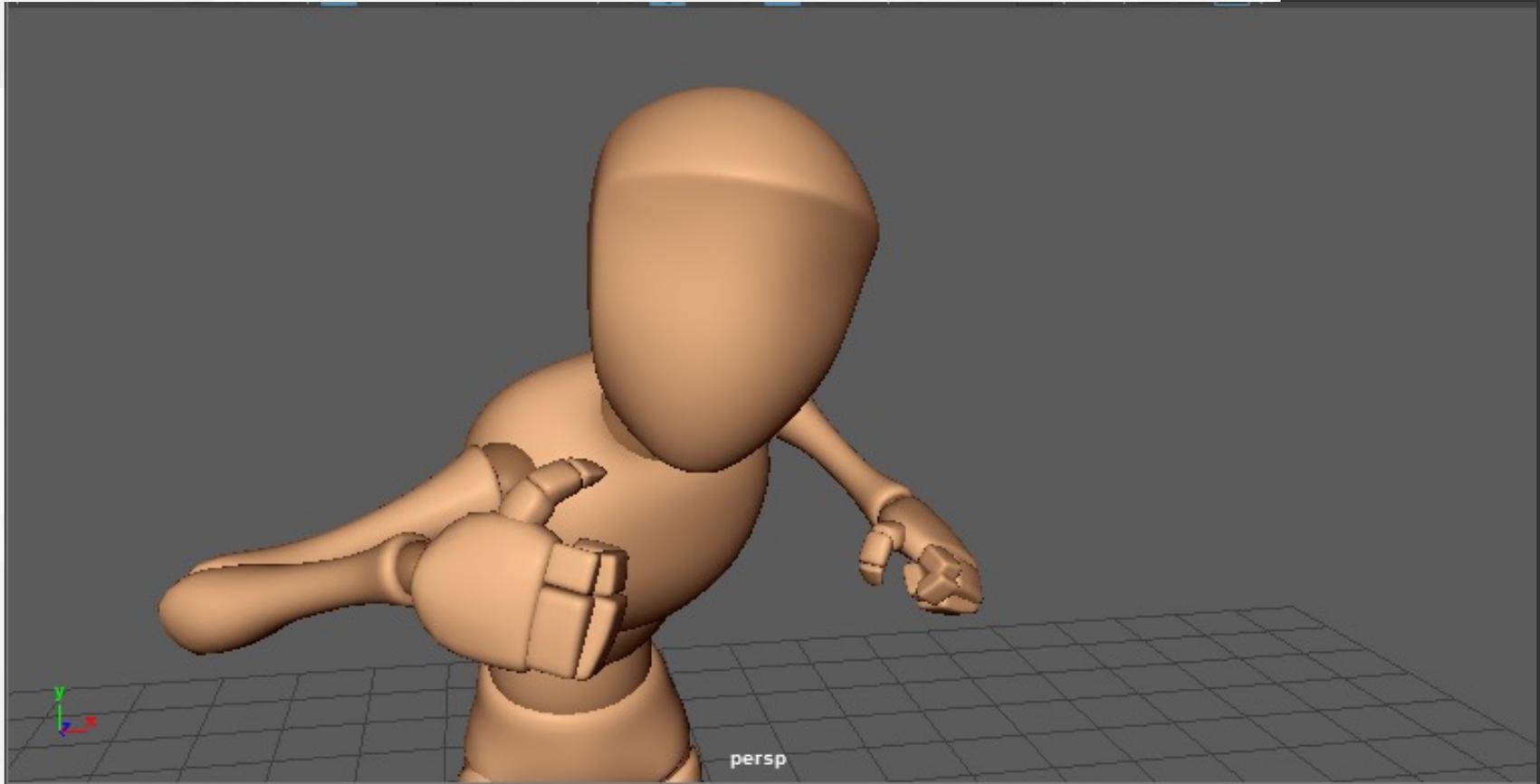




La función principal de la animación es transmitir un mensaje, por lo que es muy importante que sepas cómo transmitir expresiones y personalidad.



Elementos que transmiten personalidad



Poses

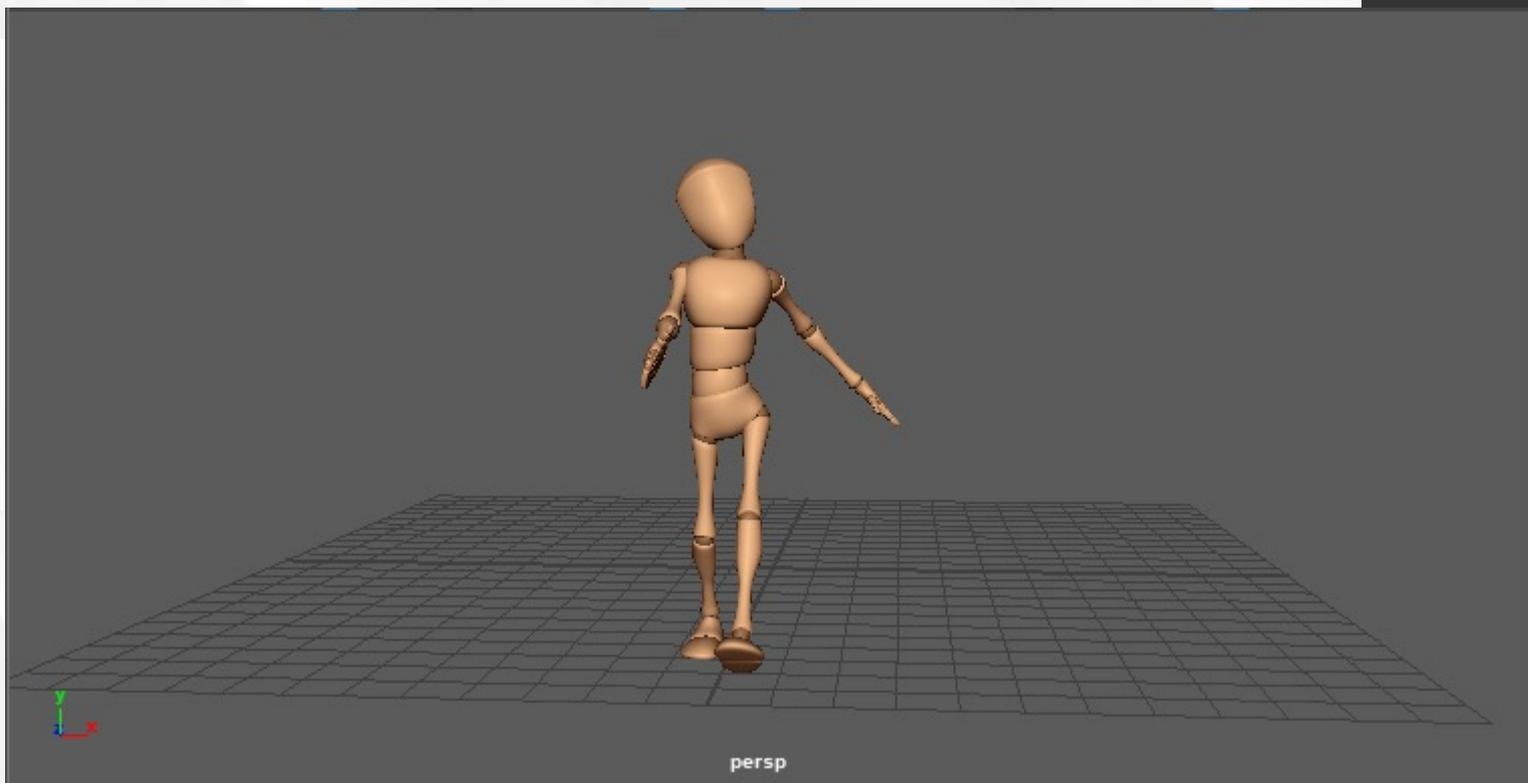


Siluetas como herramientas



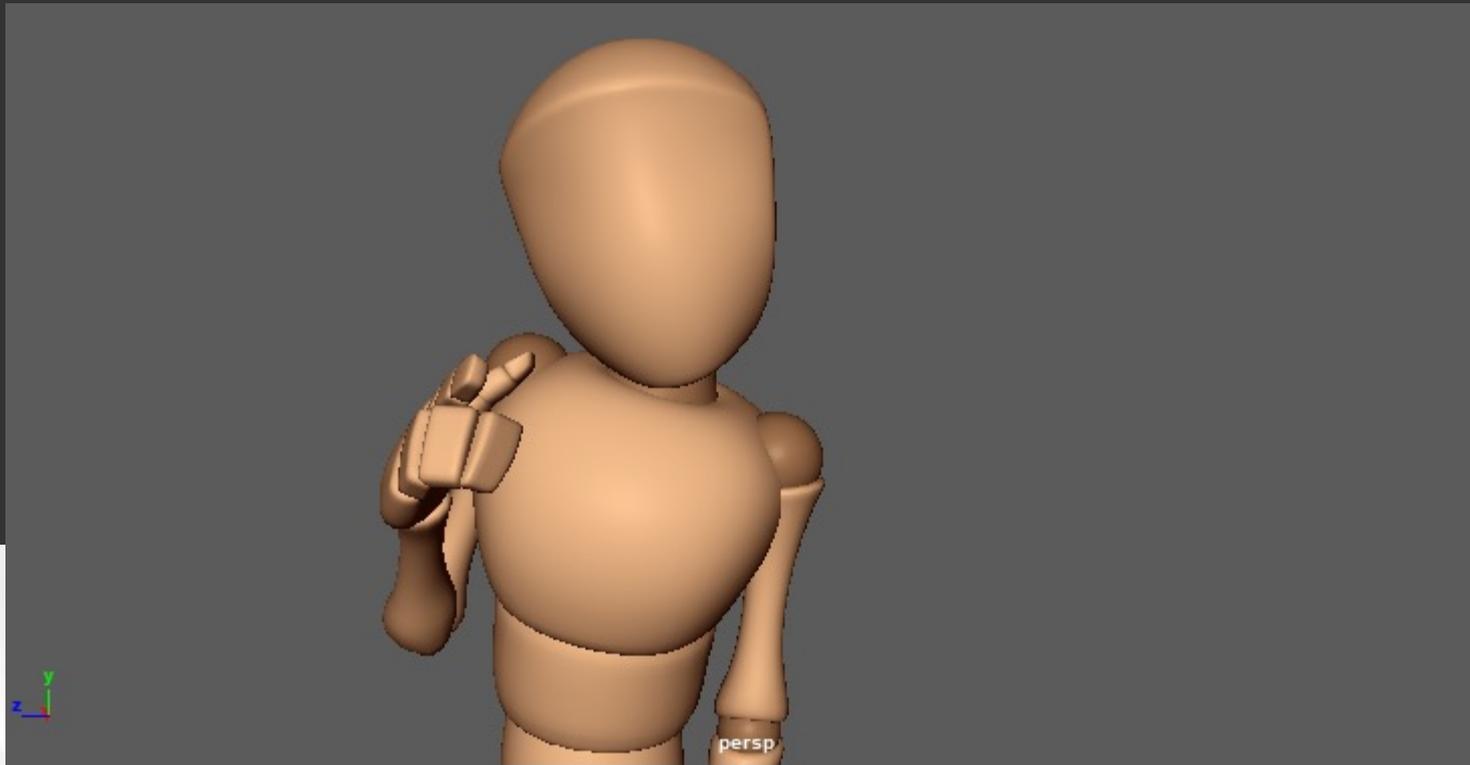


Líneas de acción

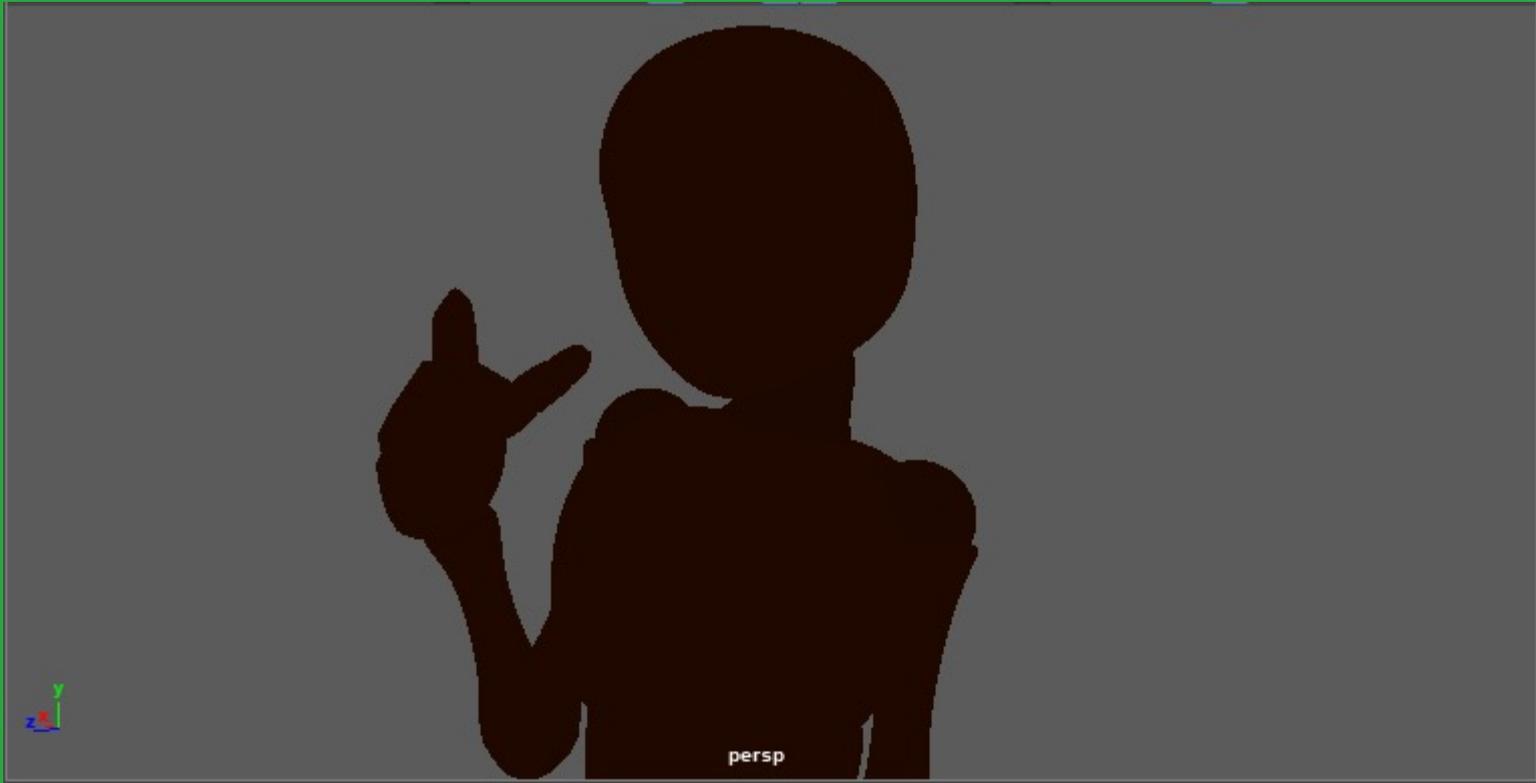




Responde a la siguiente pregunta:



¿El rostro y las expresiones son necesarias para tener una personalidad definida?



Tener identificados los factores que influyen en la personalidad de tu personaje, te ayuda a transmitir de una manera más efectiva el mensaje.

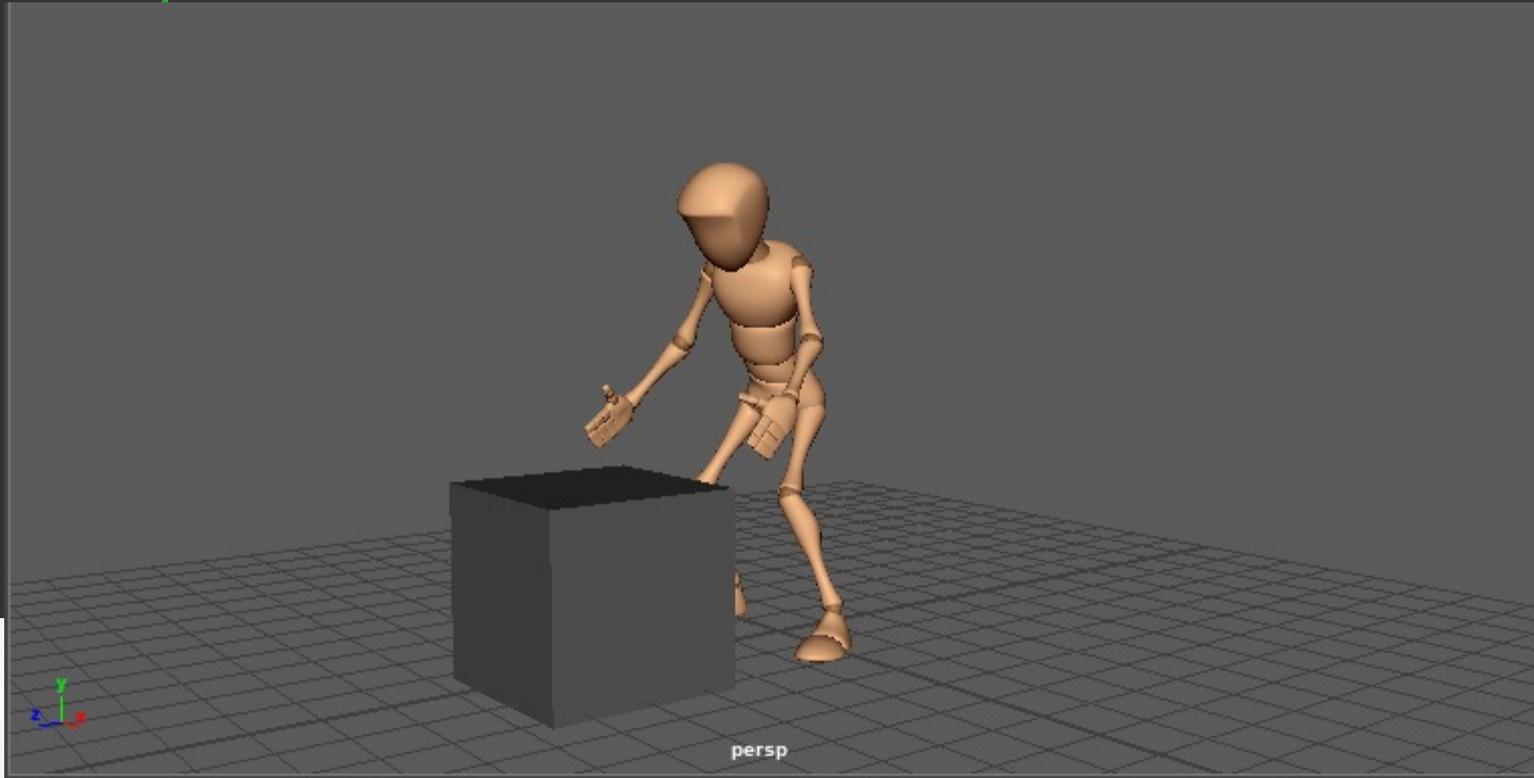


Animación Digital 3D

Peso

Semana 7





El peso, como factor para tus objetos, es otra de las herramientas que al ser animador tienes a tu disposición, pero reconocer cómo denotas el peso es el factor que determina las acciones de tus personajes.

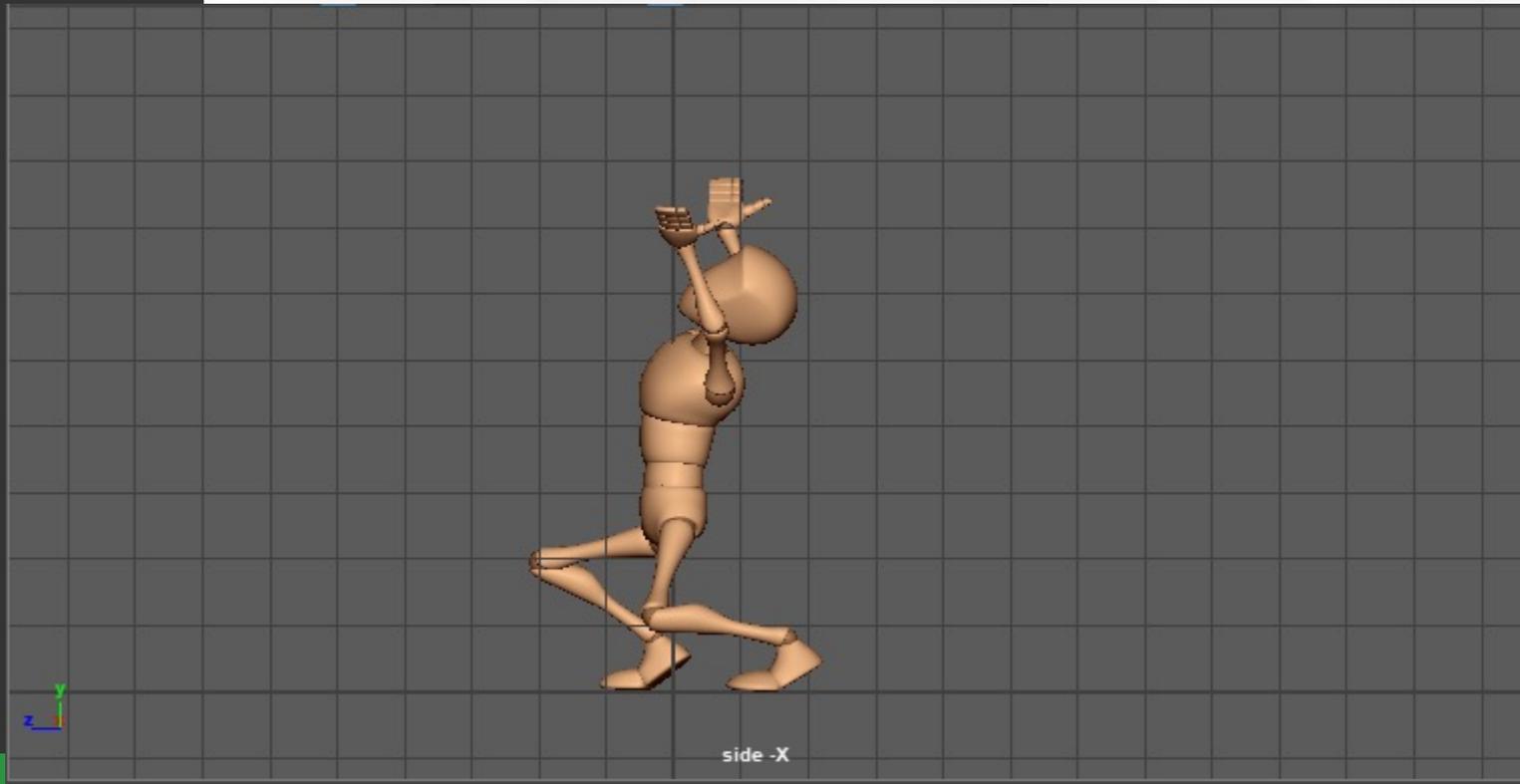


Peso de un objeto



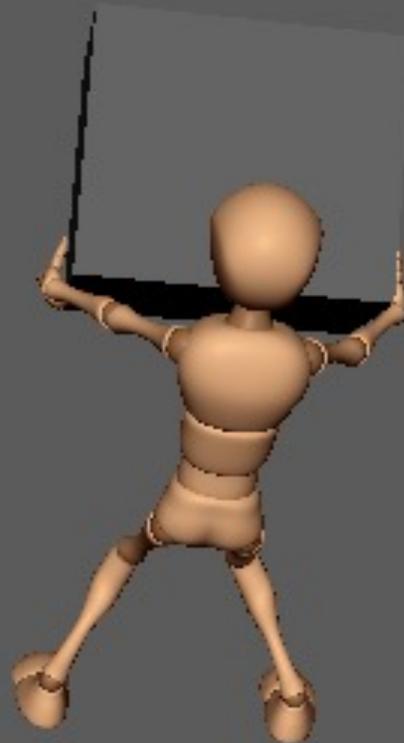


Análisis de la acción

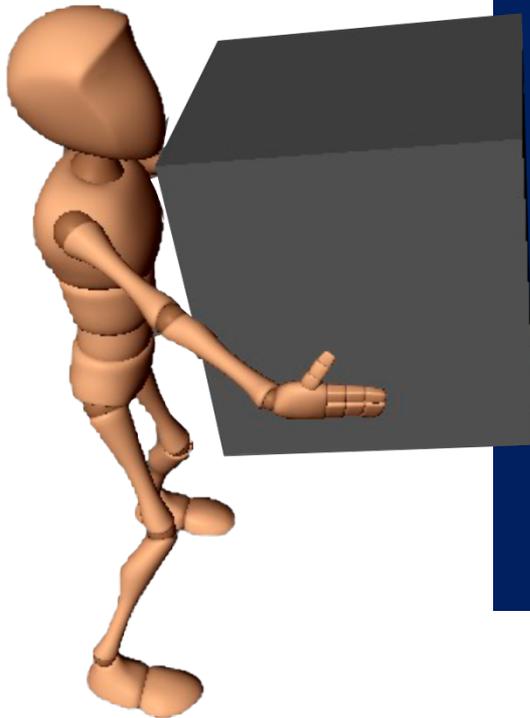




Visibility



Translate X	0.123
Translate Y	5.593
Translate Z	-1.171
Rotate X	-3.773
Rotate Y	-37.39
Rotate Z	-86.641
Scale X	3.468
Scale Y	4.01
Scale Z	3.278
Visibility	off
Blend Parent 1	0



Responde a la siguiente pregunta:

¿Qué diferencias podrías señalar entre la acción de lanzar un cubo de goma y un cubo de metal notablemente más pesado?



Peso

Detalles

Credibilidad

Personalidad

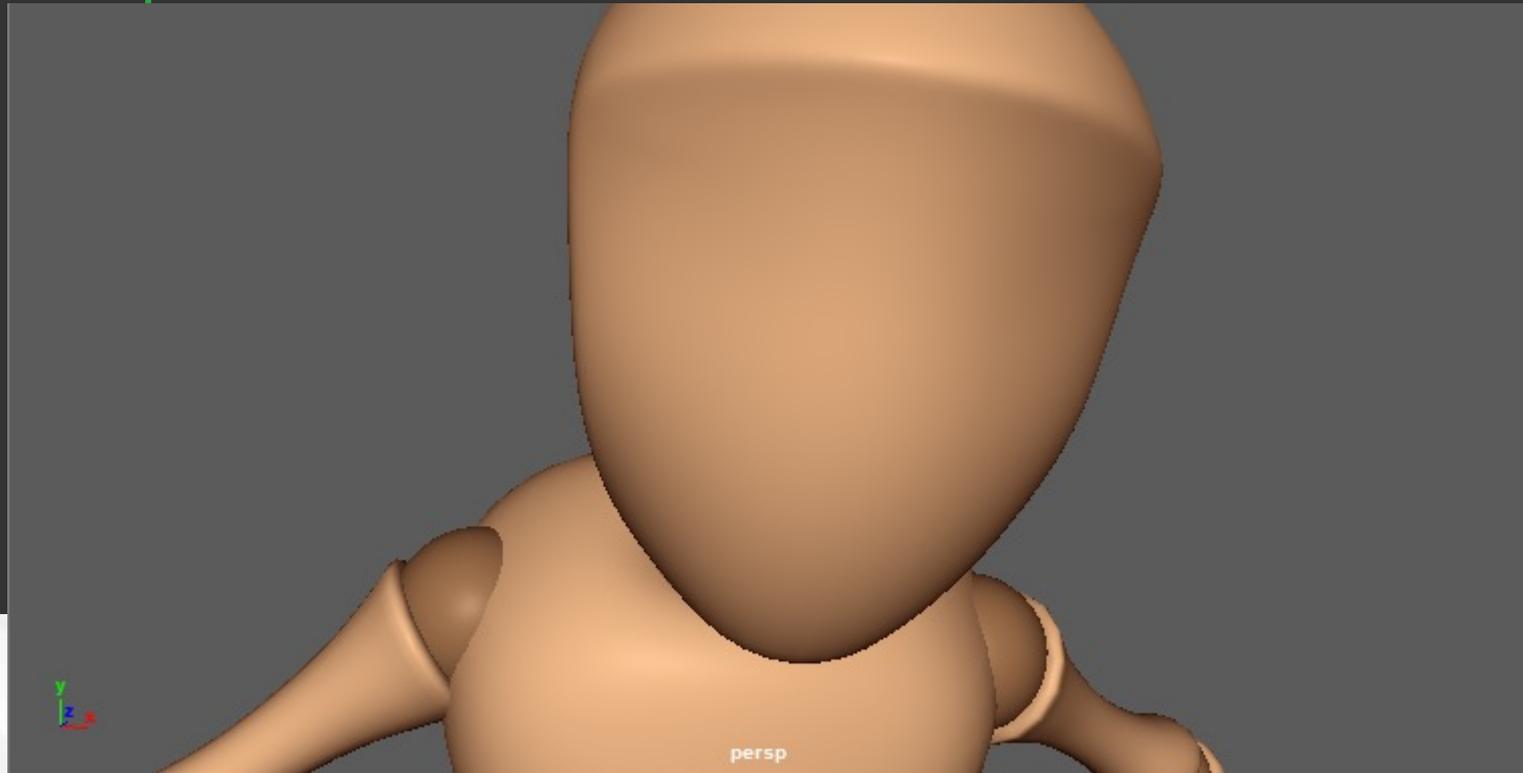


Animación Digital 3D

Animación facial

Semana 7





Ya trabajaste con poses, personalidad y movimientos que expresan algún mensaje, pero contar además con una expresión hace más sencillo el transmitir un mensaje.



Planeación

Animación facial



Referencias



Story board



Análisis de audio y libreto



Lipsync



Lipsync



F,V



Ch,J,Sh



Th



U



A,E,I



Oo

O



R



Ee



C,D,G,H,N,
S,T,X,Y,Z



B,M,P



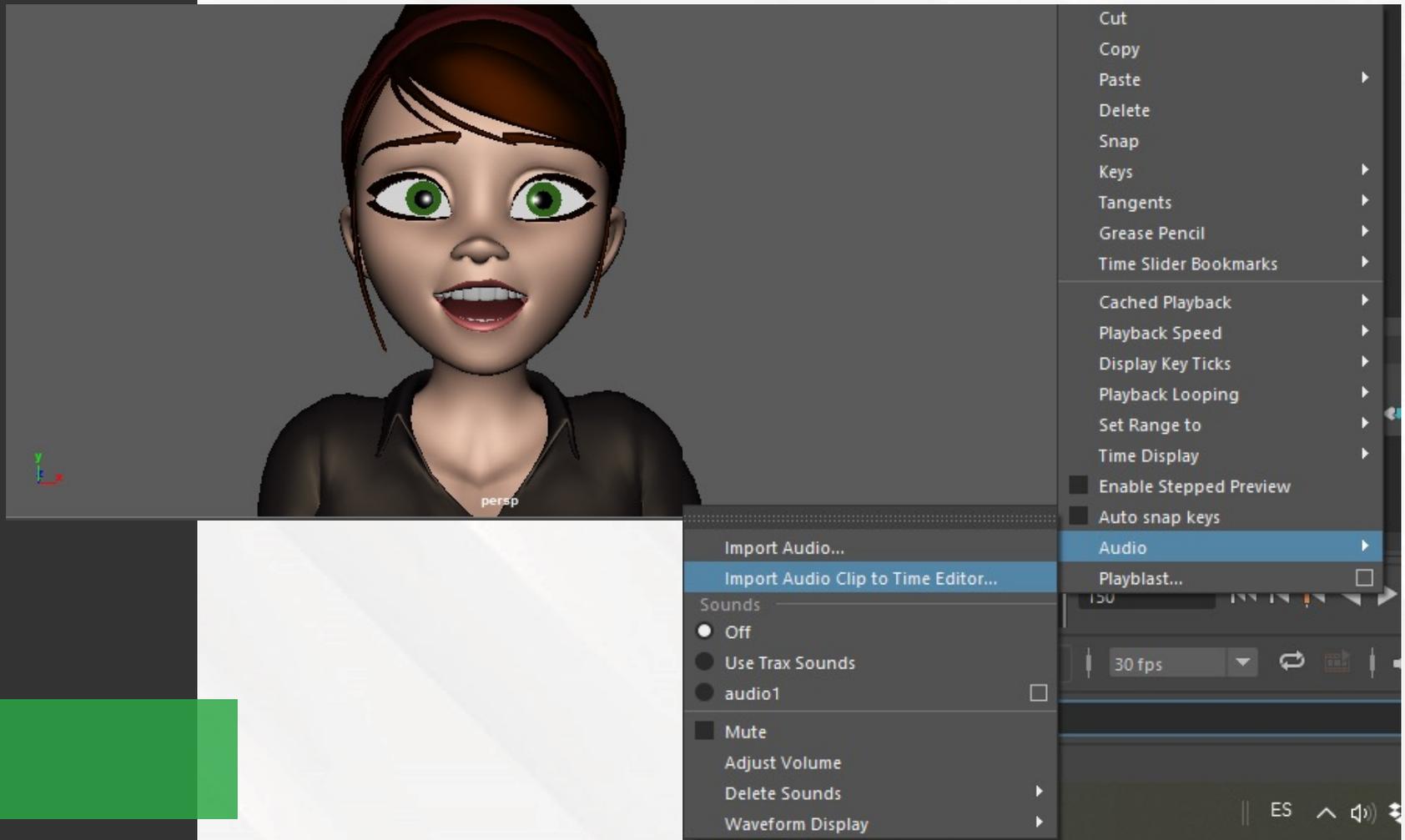
L



Q,W



Agregar audio





Responde a la siguiente pregunta:



¿Cuáles son los elementos esenciales para expresar adecuadamente un audio con personalidad propia?



Planear tu proyecto, entender cómo se manejarán los audios, realizar un *storyboard* completo en el cual basarte, así como tener buenas referencias para tus personajes, son bases para mejorar como animadores.