

Interactividad y diseño multimedia

Rúbrica de evaluación para evidencia final

Criterios de evaluación	Nivel de desempeño			%
	Altamente competente 100%-86%	Competente 85%-70%	Aún sin desarrollar la competencia 69%-0%	
1. Diseña y planea el proyecto.	40 - 35	34 - 28	27 - 0	
	<p>Incluye exitosamente todos los siguientes puntos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Descripción y enfoque del juego. • Historia del juego y a cada uno de sus personajes. • Storyboard del juego, incluyendo bocetos de los elementos de acción, personajes y pantallas del juego. • Documento de diseño de forma completa y bien estructurado por secciones. • Navegación básica del juego. 	<p>Incluye exitosamente de 3 a 4 de los siguientes puntos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Descripción y enfoque del juego. • Historia del juego y a cada uno de sus personajes. • Storyboard del juego, incluyendo bocetos de los elementos de acción, personajes y pantallas del juego. • Documento de diseño de forma completa y bien estructurado por secciones. • Navegación básica del juego. 	<p>Incluye exitosamente 2 o menos de los siguientes puntos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Descripción y enfoque del juego. • Historia del juego y a cada uno de sus personajes. • Storyboard del juego, incluyendo bocetos de los elementos de acción, personajes y pantallas del juego. • Documento de diseño de forma completa y bien estructurado por secciones. • Navegación básica del juego. 	
	20 - 17	16 - 14	13 - 0	

<p>2. Genera elementos de imágenes, gráficos y música.</p>	<p>Incluye carpeta de <i>Assets</i> de todos los siguientes elementos de manera exitosa:</p> <ul style="list-style-type: none"> • imágenes o gráficos de <i>backgrounds</i> • personajes • elementos de juego • <i>sprite sheets</i>. • música y sonidos. 	<p>Incluye carpeta de <i>Assets</i> de 3 a 4 de los siguientes elementos de manera exitosa:</p> <ul style="list-style-type: none"> • imágenes o gráficos de <i>backgrounds</i> • personajes • elementos de juego • <i>sprite sheets</i>. • música y sonidos. 	<p>Incluye carpeta de <i>Assets</i> de 2 a menos de los siguientes elementos de manera exitosa:</p> <ul style="list-style-type: none"> • imágenes o gráficos de <i>backgrounds</i> • personajes • elementos de juego • <i>sprite sheets</i>. • música y sonidos. 	
<p>3. Desarrolla el código del proyecto.</p>	<p>40 - 35</p> <p>Contempla exitosamente todos los siguientes puntos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Programa correctamente el juego de modo que no presente errores al ejecutarse. • Adapta los elementos para que presenten animaciones. • Genera una aplicación gráfica de manera armoniosa. • Programa el juego de modo que el jugador tenga control sobre el héroe o las piezas designadas para su uso. 	<p>34 - 28</p> <p>Contempla exitosamente de 3 a 4 de los siguientes puntos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Programa correctamente el juego de modo que no presente errores al ejecutarse. • Adapta los elementos para que presenten animaciones. • Genera una aplicación gráfica de manera armoniosa. • Programa el juego de modo que el jugador tenga control sobre el héroe o las piezas designadas para su uso. 	<p>27 - 0</p> <p>Contempla exitosamente 2 o menos de los siguientes puntos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Programa correctamente el juego de modo que no presente errores al ejecutarse. • Adapta los elementos para que presenten animaciones. • Genera una aplicación gráfica de manera armoniosa. • Programa el juego de modo que el jugador tenga control sobre el héroe o las piezas designadas para su uso. 	

	TOTAL 100%
--	------------