

## Interactividad y diseño multimedia

### Rúbrica de evaluación para evidencia final

Criterios de evaluación	Nivel de desempeño			%
	Altamente competente 100%-86%	Competente 85%-70%	Aún sin desarrollar la competencia 69%-0%	
1. Diseña y planea el proyecto.	40 - 35	34 - 28	27 - 0	
	<p>Incluye exitosamente todos los siguientes puntos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Descripción y enfoque del juego.</li> <li>• Historia del juego y a cada uno de sus personajes.</li> <li>• Storyboard del juego, incluyendo bocetos de los elementos de acción, personajes y pantallas del juego.</li> <li>• Documento de diseño de forma completa y bien estructurado por secciones.</li> <li>• Navegación básica del juego.</li> </ul>	<p>Incluye exitosamente de 3 a 4 de los siguientes puntos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Descripción y enfoque del juego.</li> <li>• Historia del juego y a cada uno de sus personajes.</li> <li>• Storyboard del juego, incluyendo bocetos de los elementos de acción, personajes y pantallas del juego.</li> <li>• Documento de diseño de forma completa y bien estructurado por secciones.</li> <li>• Navegación básica del juego.</li> </ul>	<p>Incluye exitosamente 2 o menos de los siguientes puntos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Descripción y enfoque del juego.</li> <li>• Historia del juego y a cada uno de sus personajes.</li> <li>• Storyboard del juego, incluyendo bocetos de los elementos de acción, personajes y pantallas del juego.</li> <li>• Documento de diseño de forma completa y bien estructurado por secciones.</li> <li>• Navegación básica del juego.</li> </ul>	
	20 - 17	16 - 14	13 - 0	

<p>2. Genera elementos de imágenes, gráficos y música.</p>	<p>Incluye carpeta de <i>Assets</i> de todos los siguientes elementos de manera exitosa:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• imágenes o gráficos de <i>backgrounds</i></li> <li>• personajes</li> <li>• elementos de juego</li> <li>• <i>sprite sheets</i>.</li> <li>• música y sonidos.</li> </ul>	<p>Incluye carpeta de <i>Assets</i> de 3 a 4 de los siguientes elementos de manera exitosa:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• imágenes o gráficos de <i>backgrounds</i></li> <li>• personajes</li> <li>• elementos de juego</li> <li>• <i>sprite sheets</i>.</li> <li>• música y sonidos.</li> </ul>	<p>Incluye carpeta de <i>Assets</i> de 2 a menos de los siguientes elementos de manera exitosa:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• imágenes o gráficos de <i>backgrounds</i></li> <li>• personajes</li> <li>• elementos de juego</li> <li>• <i>sprite sheets</i>.</li> <li>• música y sonidos.</li> </ul>	
<p>3. Desarrolla el código del proyecto.</p>	<p>40 - 35</p> <p>Contempla exitosamente todos los siguientes puntos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Programa correctamente el juego de modo que no presente errores al ejecutarse.</li> <li>• Adapta los elementos para que presenten animaciones.</li> <li>• Genera una aplicación gráfica de manera armoniosa.</li> <li>• Programa el juego de modo que el jugador tenga control sobre el héroe o las piezas designadas para su uso.</li> </ul>	<p>34 - 28</p> <p>Contempla exitosamente de 3 a 4 de los siguientes puntos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Programa correctamente el juego de modo que no presente errores al ejecutarse.</li> <li>• Adapta los elementos para que presenten animaciones.</li> <li>• Genera una aplicación gráfica de manera armoniosa.</li> <li>• Programa el juego de modo que el jugador tenga control sobre el héroe o las piezas designadas para su uso.</li> </ul>	<p>27 - 0</p> <p>Contempla exitosamente 2 o menos de los siguientes puntos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Programa correctamente el juego de modo que no presente errores al ejecutarse.</li> <li>• Adapta los elementos para que presenten animaciones.</li> <li>• Genera una aplicación gráfica de manera armoniosa.</li> <li>• Programa el juego de modo que el jugador tenga control sobre el héroe o las piezas designadas para su uso.</li> </ul>	

	TOTAL 100%
--	------------