

Agilidad organizacional

Rúbrica de evaluación para evidencia final, parte 2

Criterios de evaluación	Nivel de desempeño			%
	Altamente competente 100%-86%	Competente 85%-70%	Aún sin desarrollar la competencia 69%-0%	
1. Prototipar.	40-34	33-28	27-0	
	<p>Construye prototipo de producto y diseña una entrevista que se realizará a los usuarios (la entrevista está correctamente relacionada al producto y bien estructurada e ideada). Incluye una diapositiva en la presentación en PowerPoint con imágenes del prototipo y el diseño de la entrevista.</p>	<p>Construye prototipo de producto y diseña una entrevista que se realizará a los usuarios (la entrevista está parcialmente relacionada al producto, o parcialmente estructurada e ideada). Incluye una diapositiva en la presentación en PowerPoint con imágenes del prototipo y el diseño de la entrevista.</p>	<p>Construye o no prototipo de producto y diseña o no una entrevista que se realizará a los usuarios.</p>	
2. Testar.	40-34	33-28	27-0	
	<p>Incluye lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> Evidencia de 10 personas que probaron e interactuaron con el prototipo. Hallazgos de acuerdo con la retroalimentación recibida. Lista de mejoras que se propondrán para la siguiente 	<p>Incluye al menos dos de las siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> Evidencia de 10 personas que probaron e interactuaron con el prototipo. Hallazgos de acuerdo con la retroalimentación recibida. Lista de mejoras que 	<p>Incluye una o menos de las siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> Evidencia de 10 personas que probaron e interactuaron con el prototipo. Hallazgos de acuerdo con la retroalimentación recibida. Lista de mejoras que se propondrán 	

	versión mejorada del producto.	se propondrán para la siguiente versión mejorada del producto.	para la siguiente versión mejorada del producto.	
3. Conclusiones.	20-17	16-14	13-0	
	Presenta una diapositiva de conclusiones que evidencia detalladamente la interiorización del conocimiento y la experiencia del equipo con la metodología Design Sprint.	Presenta una diapositiva de conclusiones que evidencia parcialmente la interiorización del conocimiento y la experiencia del equipo con la metodología Design Sprint.	Presenta una diapositiva de conclusiones que no evidencia la interiorización del conocimiento, o la experiencia del equipo con la metodología Design Sprint.	
TOTAL				100%