



Universidad
Tecmilenio®



Te invitamos a que realices el siguiente ejercicio mental, el cual te tomará cinco minutos y te servirá para obtener una mejor claridad en los conceptos que aprenderemos el día de hoy.

Ejercicio mental: Mente de Principiante.

<https://youtu.be/Jpgs6V1rgds>



Agilidad organizacional

8. Innovación



De acuerdo con John Chambers, director ejecutivo de Cisco, “si no te reinventas, si no cambias la estructura de tu organización, si no hablas de la rapidez de la innovación, te va a afectar la disrupción” (CincoDías, 2017). En dicho artículo sobre megatendencias, se estima que muchas compañías tienen un tiempo de vida aproximado de 10 a 15 años. Las empresas actualmente se enfrentan a la necesidad urgente de transformarse, adaptarse y anticiparse a los cambios y disrupciones que caracterizan a nuestra época actual. Para ello, no solo hay que hacer cosas diferentes y mejores, sino hacerlas de manera diferente y mejor, es decir, innovar.





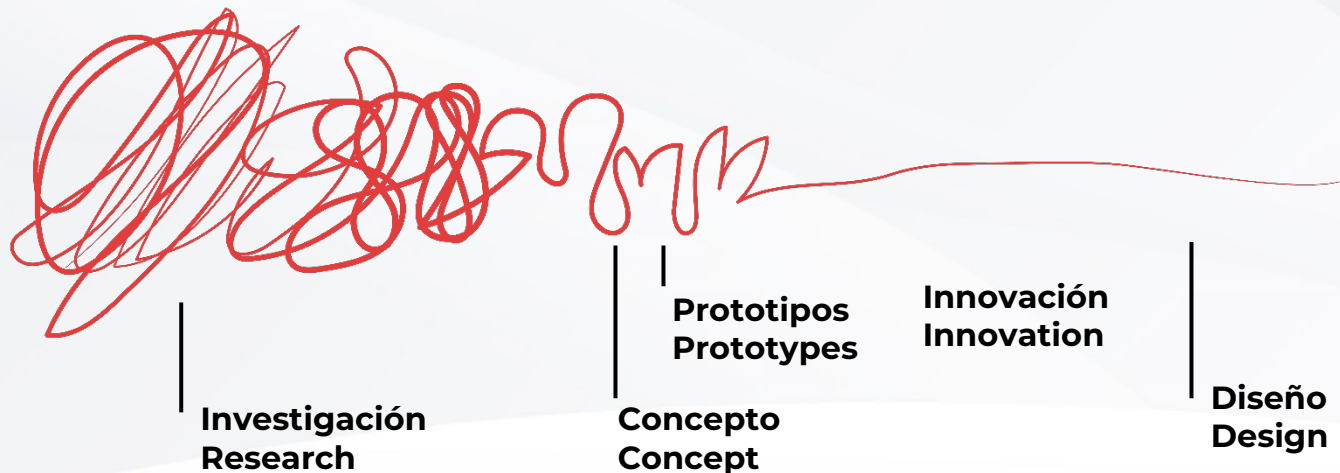
Design thinking

El pensamiento de diseño es una metodología que se enfoca en la resolución de proyectos o problemas complejos; explora las bases de lo que podría ser; avanzando constantemente hacia el resultado deseado, beneficiando al usuario final y se centra en las necesidades de las personas, adaptándolas a lo que es tecnológicamente viable.

En esencia, el problema se descompone en pequeñas partes que son analizadas en una dinámica de trabajo en equipo, lo cual nos ayuda a acercarnos a la solución que se busca.

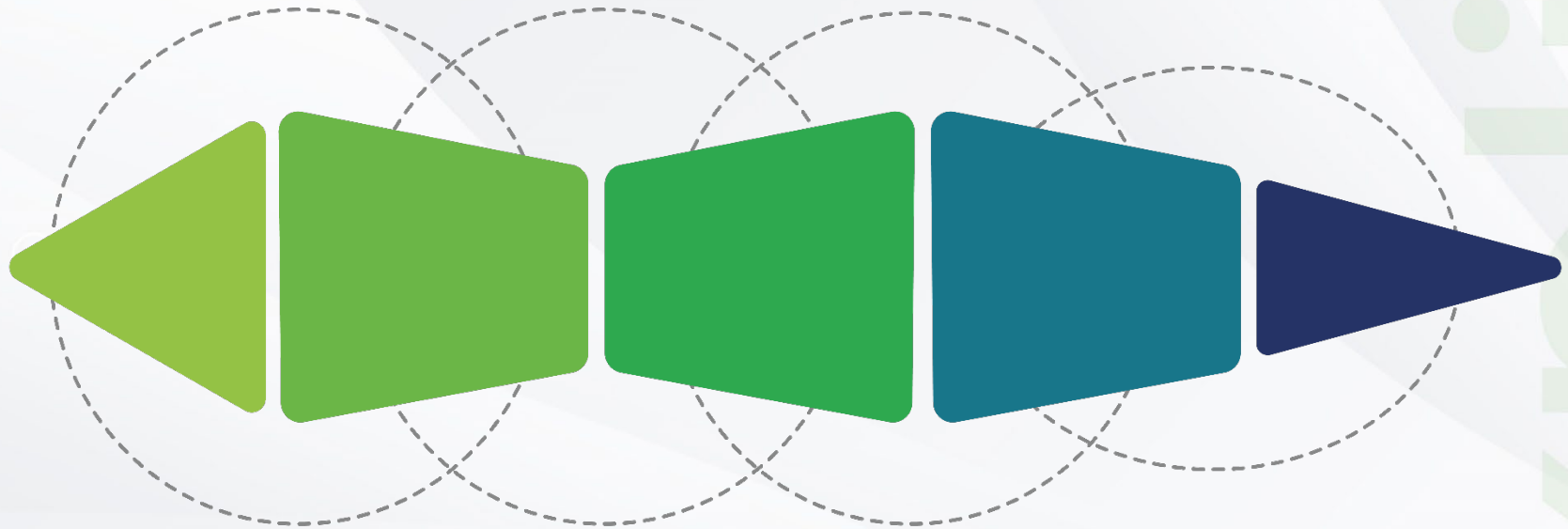
Incertidumbre/ Patrones/ Visiones
Uncertainty/ Patterns/ Insights

Claridad/ Atención
Clarity/ Focus





Fases fundamentales del proceso: empatizar, definir, idear, prototipar y testar, como se le llama a la realización de pruebas o tests.



Empatía



Definición



Ideación



Prototipado



Testeo





Design sprint

Es una metodología ágil que reúne las bondades de Design Thinking, UX Design, Lean Startup y Agile, y permite desarrollar proyectos de principio a fin en un tiempo de cinco días. Haciendo honor a su nombre, Design Sprint es una carrera de máxima velocidad que te permite saltar de tener una idea a aprender de usuarios reales antes de construir algo por completo (Platzi, 2017).

Fases del proceso:



1. Entender



3. Decidir



5. Testear



2. Ideas



4. Prototipar



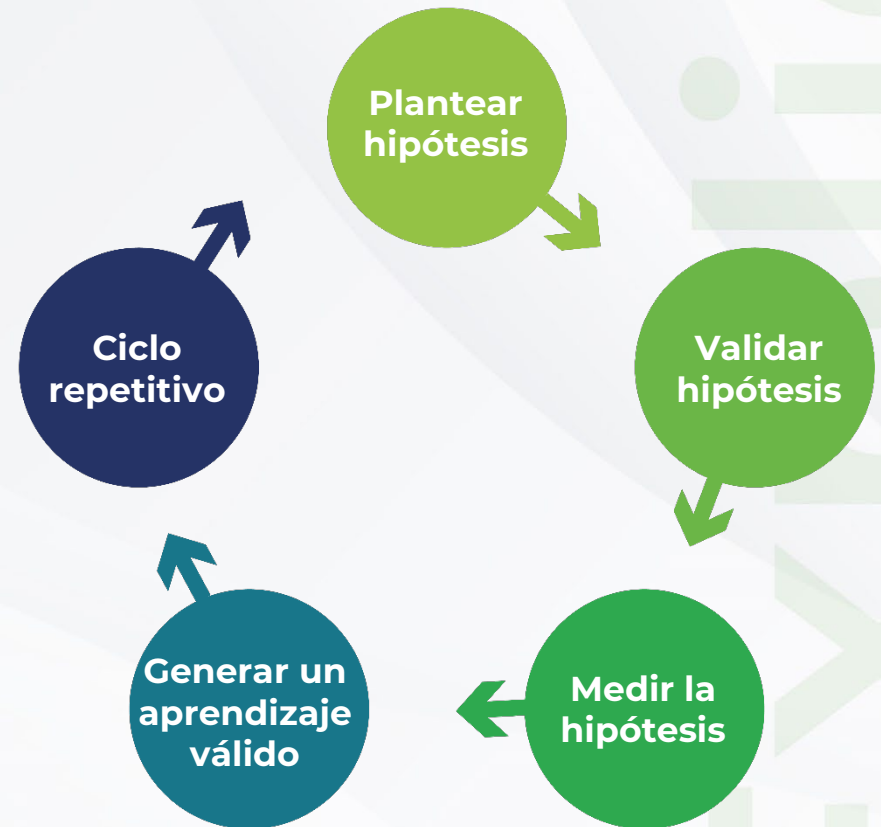


Lean Startup

Lean Startup es una metodología ágil que se enfoca en acortar los ciclos de desarrollo de los productos o servicios, resaltando solo las actividades que aportan valor a la cadena de producción y eliminando gastos innecesarios. De esta forma, se reducirá enormemente la financiación inicial o los considerables gastos para lanzar un producto o servicio.

Para esta metodología es más importante centrarse en las necesidades del cliente, lanzando el producto o servicio prototipo (MVP: mínimo producto viable) que nos permita arrancar el proceso iterativo de retroalimentación con el cliente o usuario final, a través del cual se irá reconstruyendo y mejorando dicho producto o servicio (MVP2).

Ciclo metodológico:





Responde las siguientes preguntas:

1. ¿Qué es innovar?
2. ¿Cuál es la importancia de la innovación para las empresas?
3. ¿Cuáles son las características de los modelos ágiles Design Thinking, Design Sprint y Lean Startup, así como las diferencias y beneficios de cada uno?
4. Identifica las etapas de los procesos o fases para el desarrollo de cada una de las metodologías antes mencionadas.
5. ¿Qué son las megatendencias y cuáles son aquellas que nos rigen hoy en día, y que son una fuente de innovación para las empresas?

