



KPMG Technology  
Services Americas



# People Management Lead





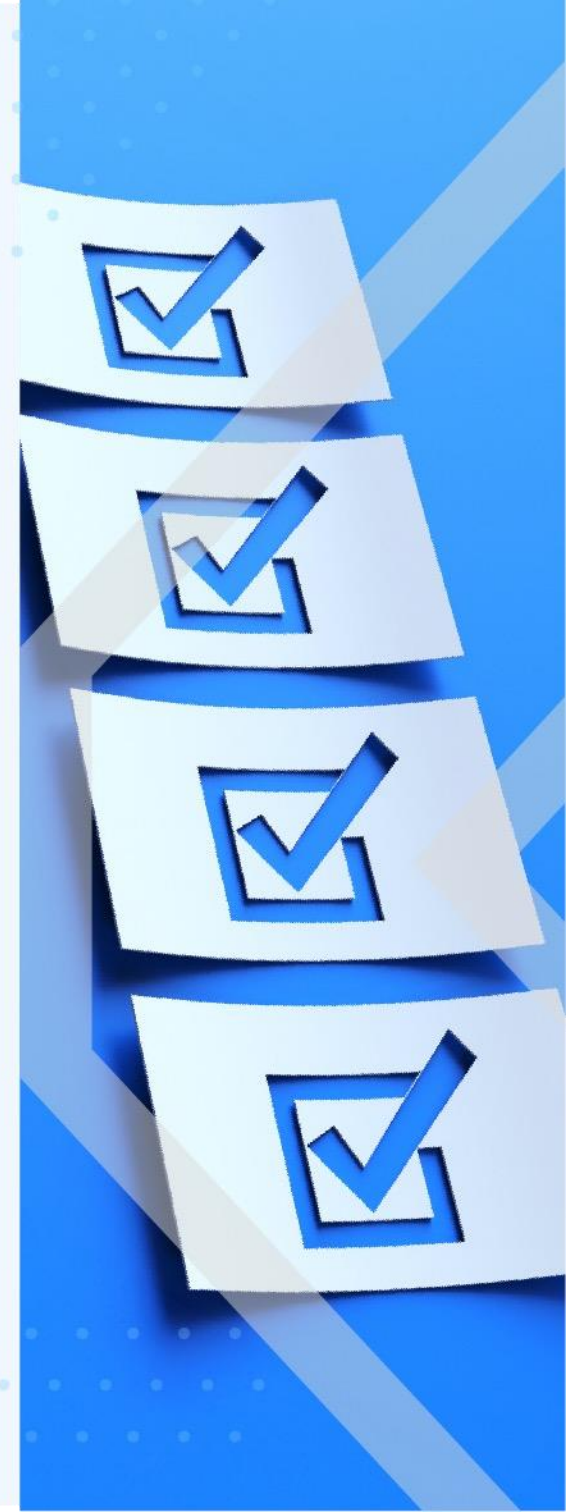
KPMG Technology  
Services Americas



# Presentación de agenda

## **Sesión 7**

- Bienvenida y presentación de agenda.
- Práctica de bienestar.
- Desarrollo de temas 1y 2 (Bloque Management).
- Dinámica



# Práctica de bienestar

**Nombre:** Respiración contando.

**Descripción:** En esta práctica enfocarás tu conteo de respiración de forma consciente.

**Instrucciones:** Consulta el video *Respiración Contando* en el siguiente enlace: [https://youtu.be/dq\\_U-RxkcFY](https://youtu.be/dq_U-RxkcFY)





KPMG Technology  
Services Americas



## Bloque 4 Management

Tema 1 Enseñanza situada por el uso de tecnología, búsqueda e intercambio de la información

Tema 2. Metodologías ágiles y herramientas de administración de proyectos



# Tema 1. Enseñanza situada por el uso de tecnología, búsqueda e intercambio de la información

- La enseñanza situada se centra en el aprendizaje del alumnado, donde el personal docente debe evaluar cuidadosamente cómo la tecnología puede mejorar el aprendizaje, ya que el uso de la tecnología por sí sola no garantiza un mejor contexto de aprendizaje.
- La tecnología se aprende mediante el uso directo y frecuente, no solo mediante el estudio sistemático. Aunque resulta importante considerar las habilidades del alumnado al planificar actividades de aprendizaje.



## Ventajas de las TIC

- TIC y aprendizaje constructivista. •
- Mediador de aprendizaje. •
- Promoción de la actividad del alumnado. •
- Aprendizaje continuo. •
- Dominio espontáneo desde las TIC. •
- Obtención, uso e intercambio de información. •

## Posibles obstáculos

- Mala estimación de la zona de desarrollo próximo. •
- Baja competencia lectora. •
- Prejuicios contra un aprendizaje constructivista. •
- Acceso deficiente a la tecnología. •
- Condiciones socioculturales. •

## Inteligencia artificial en la educación

- La inteligencia artificial (IA) en la educación tiene el potencial de abordar los desafíos actuales y promover prácticas de enseñanza y aprendizaje innovadoras.
- La UNESCO se compromete a ayudar a sus Estados Miembros a aprovechar el potencial de la IA en la educación, asegurando que su uso se base en los principios de inclusión y equidad.
- La UNESCO trabaja en la integración de la IA en la educación a través de iniciativas como el desarrollo de un marco de competencias en IA, la creación de un repertorio en línea de recursos pedagógicos y la organización de talleres de formación en IA.

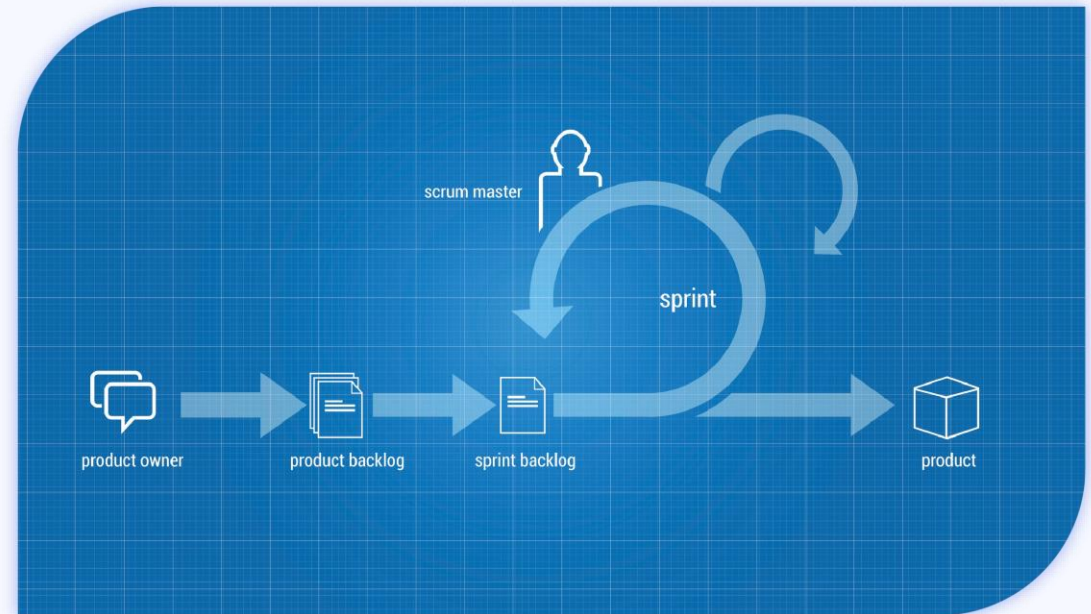


## Tema 2. Metodologías ágiles y herramientas de administración de proyectos

### Scrum

Scrum.org (2022) define que es una metodología para trabajar en equipo, en la cual el trabajo se divide en pequeñas partes y realizando experimentos constantes y ciclos de retroalimentación. Se basa en tres pilares:

- Transparencia.
- Inspección.
- Adaptación.



## Scrum



Reunión de planeación  
*(sprint planning)*



Scrum diario *(daily  
scrum meeting)*



Revisión del sprint  
*(sprint review)*



Retrospectiva del sprint  
*(sprint retrospective)*

## Kanban

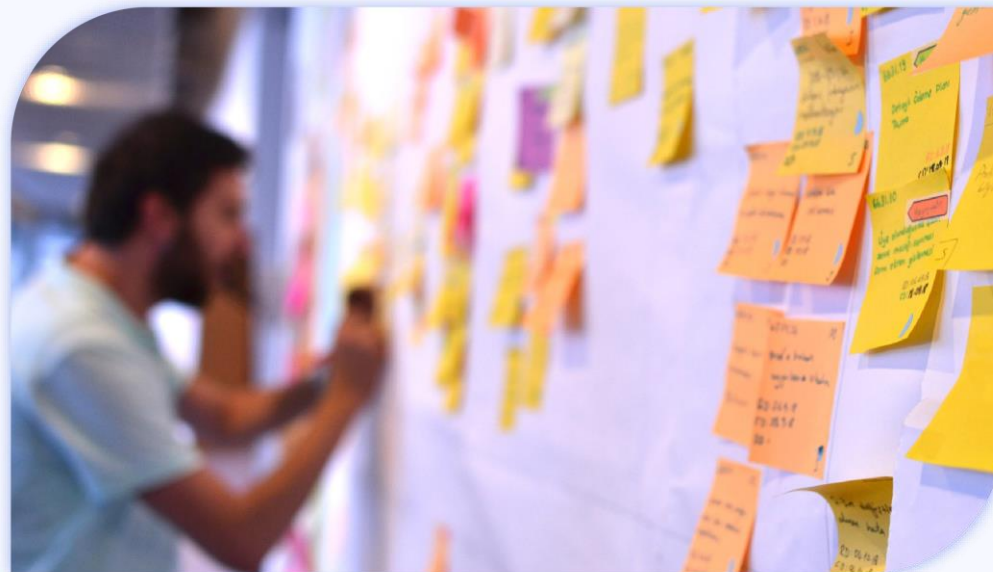
Se trata de un método de extracción en el cual el trabajo se incorpora al sistema únicamente cuando el equipo cuenta con la capacidad requerida. En lugar de asignar tareas de manera jerárquica, Kanban es una herramienta eficiente para administrar, planificar y mejorar los procesos de flujo de trabajo, manteniendo la estructura actual del equipo (Clavijo, 2023).



## Kanban

Los principios del Kanban son :

- Reducción de desperdicio.
- Garantía de la calidad.
- Flexibilidad.
- Mejora continua.





KPMG Technology  
Services Americas



## LEAN

*Lean Software Development* (LSD) es una metodología ágil que busca abreviar y optimizar el proceso de desarrollo de software centrándose en la estrategia del producto mínimo viable (MVP) (Jena, 2023).

## Ventajas del Lean

Simplifica el proceso de desarrollo eliminando etapas innecesarias y centrándose en las funciones esenciales.

Prioriza la satisfacción de cada cliente al implicarle y obtener su opinión sobre el producto.

Aumenta la flexibilidad al permitir la adaptabilidad a requisitos y circunstancias cambiantes.

Mejora la colaboración y la comunicación entre las personas que integran el equipo y las partes interesadas.

## Lean

De acuerdo con Dueñas (2022), la metodología Lean Software Development tiene como base siete principios fundamentales:

- 1 Eliminar desperdicios.
- 2 Aseguramiento de la calidad de la estructura.
- 3 Buenas prácticas de gestión de conocimiento.
- 4 Aplazamiento del compromiso.
- 5 Entrega rápida y oportuna.
- 6 Respeto a las personas.
- 7 Optimización del todo.



## XP

- Kent Beck se unió al proyecto C3 en la corporación Chrysler en 1996. Fusionando las mejores prácticas históricas confeccionó la metodología de desarrollo de software conocida como Extreme Programming (XP).
- Después de veinticuatro años, XP se destaca por sus prácticas sólidas y su capacidad para ofrecer un valor sustancial a proyectos y organizaciones, así como su enfoque ágil y su énfasis en la productividad.







KPMG Technology  
Services Americas

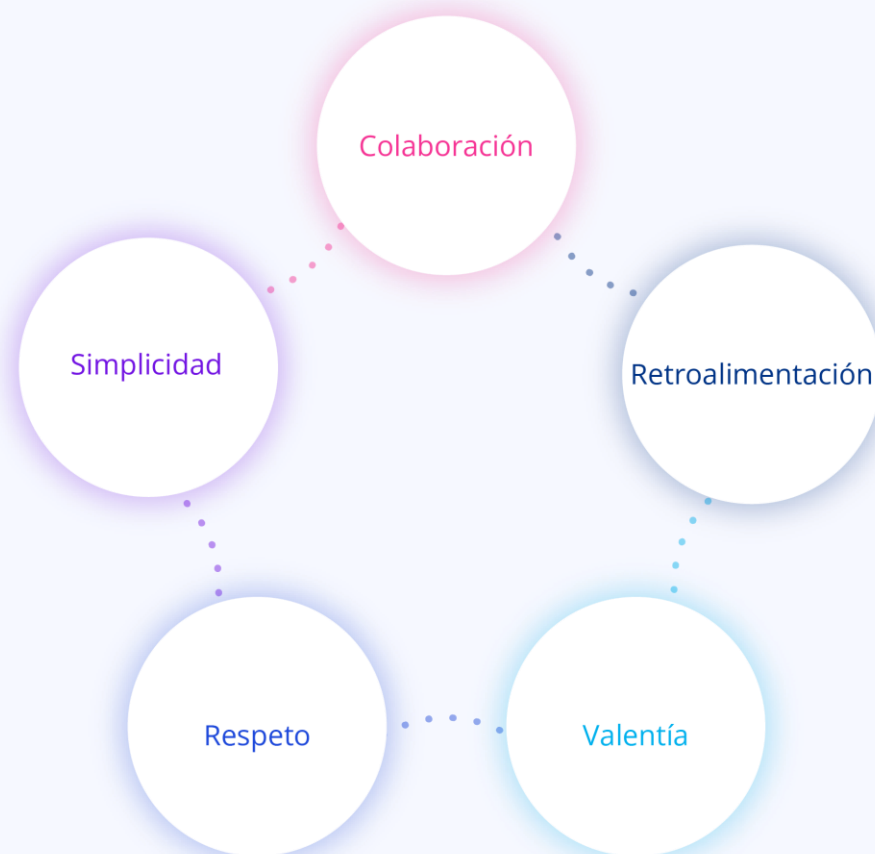


## Herramientas líderes en el mercado de administración de proyectos

Existen diferentes fuentes de software para la administración de proyectos, incluyendo aplicaciones de escritorio y aplicaciones basadas en la web. Se mencionarán dos:

- Microsoft Project Standard 2021
- Primavera P6 Professional Project Management.

## Cinco valores que guían el XP



## El software para la administración de proyectos

Project Management Information System incluye diversas herramientas para documentar y facilitar la realización de los procesos de la administración de proyectos, tales como:

La estimación de costos.

La programación.

La asignación de recursos.

La colaboración y la comunicación entre las partes.

El manejo de costos y presupuestos.

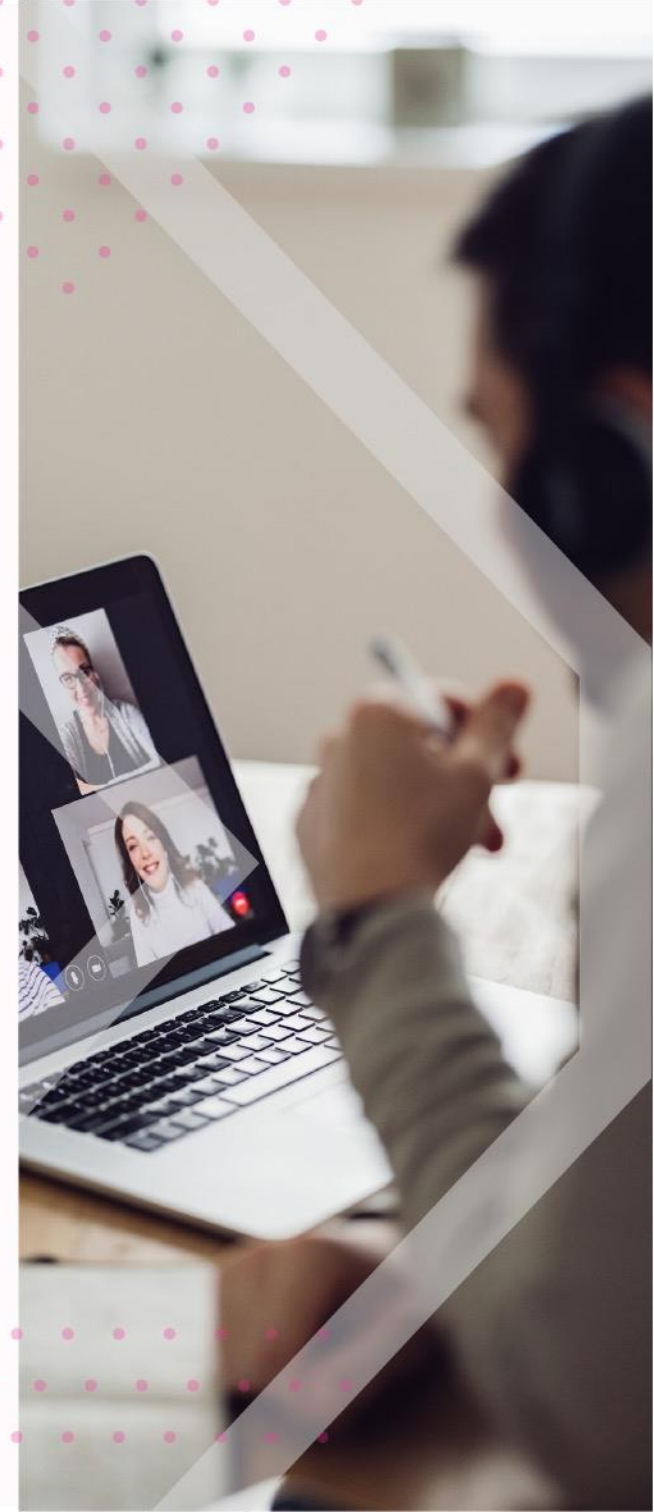
El seguimiento del avance del proyecto.

La administración del riesgo.

# Dinámica

## Instrucciones:

1. El personal docente dividirá al grupo en equipos de tres a cuatro personas.
2. ¿Qué tanto saben de inteligencia artificial? Investiguen cómo las IA están cambiando la manera en que la educación y la productividad se llevan a cabo. ¿Cuáles son las amenazas y oportunidades?
3. Imaginen y presenten en su equipo cuáles son los mejores usos en tu área de trabajo. ¿Qué falta para poder aplicarlo de esa manera? ¿Existen efectos negativos en su aplicación?



# Referencias

- Clavijo, D. (2023). *Kanban: qué es, cómo funciona y herramientas y básicas*. Recuperado de <https://blog.hubspot.es/sales/que-es-kanban>
- Dueñas, M. (2022). *Principios del Pensamiento Lean en Software Development*. Recuperado de <https://www.codurance.com/es/publications/pensamiento-lean>
- Jena, S. (2023). *Lean software development (LSD)*. Recuperado de <https://www.geeksforgeeks.org/lean-software-development-bsd/>
- Scrum.org. (2022). *What is scrum?* Recuperado de <https://www.scrum.org/resources/what-scrum-module>





KPMG Technology  
Services Americas



*Tecmilenio no guarda relación alguna con las marcas mencionadas como ejemplo. Las marcas son propiedad de sus titulares conforme a la legislación aplicable, estas se utilizan con fines académicos y didácticos, por lo que no existen fines de lucro, relación publicitaria o de patrocinio.*

---

*Todos los derechos reservados @ Universidad Tecmilenio*

*La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACIÓN SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor. El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO. Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.*

