

RÚBRICA

LSTI6014 – Procesos de desarrollo de software (versión presencial)

Competencia: Utiliza métodos de estimación en proyectos de software bajo el enfoque basado de procesos del desarrollo de software.

Instrucciones: Cada unidad de competencia tiene un valor. Si el participante cumple con un criterio, deberá colocar la palabra “sí” en la columna “¿Cumple?” y escribir el mismo valor en la columna “Puntaje”. Por el contrario, si el participante no cumple con el criterio, deberá escribir la palabra “no” en la columna “¿Cumple?” y un puntaje de 0 en la columna de la derecha.

Unidades de competencia y criterios correspondientes		Valor	¿Cumple?	Puntaje
1. Desarrolla un análisis del sistema				
a.	Identifica requerimientos funcionales del sistema	2		
b.	Identifica requerimientos no funcionales del sistema	3		
c.	Diseña por lo menos 3 interfases gráficas a manera de prototipo	3		
2. Propone una estimación del software, planeación y acciones de cambio				
d.	Elabora una estimación donde incluye puntos de función, esfuerzo requerido y defectos potenciales	3		
e.	Elabora una estimación donde incluye entrega de defectos, esfuerzo COCOMO II, y costo del esfuerzo.	3		
f.	Expone las metodologías PSP y TSP de manera clara y coherente	3		
g.	Propone de forma clara el SOW del proyecto	3		
h.	Propone una calendarización del proyecto a partir de las recomendaciones de Humphrey	3		
i.	Determina cuáles son las acciones de cambio a partir de los nuevos conocimientos adquiridos	3		
j.	Ordena y presenta de manera coherente la información	3		
3. Pronostica, diagnostica y aplica los conocimientos adquiridos				
k.	Propone escenarios prospectivos a partir de los cambios y sus probables consecuencias a corto, mediano y largo plazo	3		
l.	Desarrolla una argumentación donde presente un diagnóstico de los cambios más plausibles para el proyecto	3		
m.	Traza una serie de soluciones viables para la concreción del proyecto	3		
n.	Identifica las utilidades que las nuevas tecnologías pueden o seguramente brindarán al medio ambiente	3		
o.	Redacta la información de forma clara y coherente	3		
4. Aplica de manera efectiva los procesos de desarrollo de software				
p.	*Analiza críticamente 5 riesgos principales para el proyecto e identifica el más probable de ellos	7		
q.	*Propone un análisis detallado sobre la importancia de los lineamientos de calidad, así como un esquema detallado sobre la verificación y validación de software	7		
r.	*Toma una postura crítica sobre los cambios y traza una clara ruta de cómo llevarlos a cabo	7		
s.	*Elabora escenarios prospectivos donde factorices todas las consecuencias de los cambios identificados	7		
t.	*Discrimina entre todas las soluciones generadas las más plausibles	7		
u.	*Examina críticamente los impactos de las soluciones escogidas como las más viables	7		
v.	*Determina, asimismo, los efectos adversos posibles o probables de dichas soluciones	7		
w.	*Redacta de manera clara y coherente todos los puntos anteriores	7		

*Los criterios señalados con asterisco son estrictamente indispensables para acreditar la competencia, por lo que debes desarrollarlos obligatoriamente.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.