

Game Programming

Rúbrica de evaluación para evidencia final

Criterios de evaluación	Nivel de desempeño			%
	Altamente competente 100%-86%	Competente 85%-70%	Aún sin desarrollar la competencia 69%-0%	
1. Realiza brainstorming de las ideas para desarrollar un videojuego en 2D	15 - 14	13 - 11	10 - 0	15
	Presenta las 10 ideas solicitadas	Presenta 7 ideas solicitadas	Presenta 4 o menos ideas	
2. Selecciona una de las ideas	5	3-2	1-0	5
	Selecciona la idea	Selecciona la idea a medias	No selecciona la idea	
3. Define los datos del GDD	30-25	25-15	15-0	30
	Define los 13 elementos solicitados	Define de 7 a 9 elementos solicitados	Define de 6 a menos elementos solicitados	
4. Realiza el videojuego en Unity cumpliendo con todos los puntos solicitados	50-40	40-30	30-0	50
	Realiza el videojuego cumpliendo los 8 puntos	Realiza el videojuego cumpliendo 6 puntos	Realiza el videojuego cumpliendo 5 puntos o menos	
TOTAL			100%	