

INTERACTIVIDAD Y DISEÑO MULTIMEDIA
Primer módulo: Programación para páginas web y multimedia

Serás capaz de desarrollar páginas web dinámicas con base en CSS, Javascript y PHP, que permiten el manejo y almacenamiento de información para cubrir las necesidades reales y operativas del cliente.

Instrucciones:

Cada unidad de competencia tiene un valor. Si el participante cumple con cada unidad, deberá colocar la palabra “sí” en la columna “¿Cumple?” y escribir el mismo valor en la columna “Puntaje”. Por el contrario, si el participante no cumple con la unidad, deberá escribir la palabra “no” en la columna “¿Cumple?” y un puntaje de 0 en la columna de la derecha.

Unidades de competencia y criterios correspondientes		Valor	¿Cumple?	Puntaje
Crea el documento y estructura del sitio web.				
1. Crea la documentación de un sitio web.				
a.	*Diseña un brief, especificando de qué trata el proyecto, su fin, y textos claves, logotipos y conceptos de diseño.	7		
b.	Realiza el análisis de por lo menos tres websites similares al proyecto.	5		
c.	*Realiza un diagrama que muestra las interacciones entre páginas (mapa de sitio).	7		
d.	Presenta esquemas o sketches de diseño en digital.	7		
e.	Presenta fuentes y una paleta de colores establecida.	5		
2. Estructura el sitio web.				
f.	Presenta una estructura efectiva del sitio en XAMPP (carpetas e información) .	7		
g.	*Incluye memorias de acceso, el documento que contiene todos los accesos para entrar a la base de datos, el FTP.	7		
h.	Muestra el esqueleto del website.	7		
Desarrolla e instala el sitio web.				
3. Desarrolla e instala el sitio web .				
i.	*Instala el website proyectado en un servidor (local o externo) y funcionando.	7		
j.	*Incluye una conexión con una base de datos por medio de MySQL y PHP, de manera que gran parte del contenido sea extraído de dicha base de datos.	7		
k.	*Utiliza Bootstrap como estructura del sitio, de modo que éste sea responsivo.	7		
l.	*Incluye por lo menos dos interacciones con el usuario por medio de Javascript.	7		
m.	*Incluye por lo menos tres animaciones en distintos elementos del sitio.	7		
n.	Incluye por lo menos tres secciones.	7		
o.	Entrega la documentación que avala que el website cumple con los requerimientos planteados al principio del proyecto.	6		

*Los criterios señalados con asterisco son estrictamente indispensables para acreditar la competencia, por lo que debes desarrollarlos obligatoriamente.

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACION SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.