

INTERACTIVIDAD Y DISEÑO MULTIMEDIA
Tercera competencia: Juegos interactivos para multimedia

Diseña juegos multimedia interactivos para distintas plataformas y que pueden ser comercializados.

Instrucciones:

Cada unidad de competencia tiene un valor. Si el participante cumple con cada unidad, deberá colocar la palabra “sí” en la columna “¿Cumple?” y escribir el mismo valor en la columna “Puntaje”. Por el contrario, si el participante no cumple con la unidad, deberá escribir la palabra “no” en la columna “¿Cumple?” y un puntaje de 0 en la columna de la derecha.

Unidades de competencia y criterios correspondientes		Valor	¿Cumple?	Puntaje
Diseña y planea un juego multimedia interactivo.				
1. Diseña y planea el proyecto.				
a.	Incluye descripción y enfoque del juego.	8		
b.	Define la historia del juego y a cada uno de sus personajes.	9		
c.	*Desarrolla un storyboard del juego, incluyendo bocetos de los elementos de acción, personajes y pantallas del juego.	10		
d.	Desarrolla el documento de diseño de forma completa y bien estructurado por secciones	7		
e.	*Explica la navegación básica del juego.	10		
Desarrolla el código de un proyecto interactivo y genera elementos de imágenes, gráficos y música.				
2. Genera elementos de imágenes, gráficos y música.				
f.	*Incluye carpeta de Assets de imágenes o gráficos de backgrounds, personajes, elementos de juego y sprite sheets.	9		
g.	*Incluye carpeta de Assets de música y sonidos.	9		
3. Desarrolla el código del proyecto.				
h.	*Programa correctamente el juego de modo que no presente errores al ejecutarse.	12		
i.	*Adapta los elementos para que presenten animaciones.	10		
j.	Genera una aplicación gráfica de manera armoniosa.	8		
k.	Programa el juego de modo que el jugador tenga control sobre el héroe o las piezas designadas para su uso.	8		

*Los criterios señalados con asterisco son estrictamente indispensables para acreditar la competencia, por lo que debes desarrollarlos obligatoriamente.

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACION SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.