**ease**  
Empieza despacio, acelera rápidamente y entonces vuelve a desacelerar hasta detenerse. Este es el valor por defecto y funciona muy bien con transiciones cortas.

**linear**  
La velocidad es consistente de principio a fin de la transición.

**ease-in**  
Empieza lento, después acelera.

**ease-out**Empieza rápido y luego baja la velocidad.

**ease-in-out**  
Empieza lento, acelera y se ralentiza de nuevo al final. Es similar a *ease*, pero con menos aceleración en la parte de en medio.

**cubic-bezier(#,#,#,#)**  
Esta función define a una curva bezier que describe la aceleración de la transición. Este comando es bastante interesante, si deseas conocer más realiza una investigación al respecto.

**steps(#, start|end)**  
Divide la transición en varios *pasos* que son definidos en la función. El primer valor es el número de pasos y los comandos *start* y *end* definen si el cambio empieza al principio o al final de cada paso.

**step-start**  
Cambia el estado en un solo paso. El resultado es un cambio súbito, como si ninguna transición se hubiese aplicado.

**step-end**  
Igual que step-start, solo que el cambio es al final.