Fundamentos de Desarrollo Web

Reactivos

Pregunta 1

¿Qué protocolo es responsable de la transferencia de información en la WWW?

Opciones:

a. URL
b. HTTPS
c. HPPT
d. HTTP

Pregunta 2

¿Cuál es la principal función de un navegador web?

Opciones:

a. Almacenar información en el disco duro.
b. Descargar documentos para su posterior visualización.
c. Crear páginas web.
d. Actuar como un servidor web.

Pregunta 3

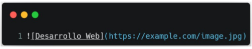
¿Qué es una aplicación web?

Opciones:

a. Una página web estática.
b. Un servidor web.
c. Una herramienta a la que los usuarios pueden acceder por medio de un servidor web mediante el navegador web, pero es un programa con funcionalidades específicas.
d. Un sistema de control de versiones.

Pregunta 4

En Markdown, ¿qué hace el siguiente código?



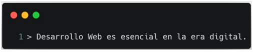
```
![Desarrollo Web](https://example.com/image.jpg)
```

Opciones:

a. Inserta una imagen con el texto alternativo "Desarrollo Web".
b. Crea un encabezado con el texto "Desarrollo Web" y un enlace a la imagen.
c. Crea un enlace con el texto "Desarrollo Web" que lleva a la imagen.
d. Crea un bloque de código con un enlace a la imagen.

Pregunta 5

En Markdown, ¿qué produce el siguiente código?



```
> Desarrollo Web es esencial en la era digital.
```

Opciones:

a. Crea un encabezado con el texto "Desarrollo Web es esencial en la era digital".
b. Crea un enlace con el texto "Desarrollo Web es esencial en la era digital".
c. Crea un bloque de cita con el texto "Desarrollo Web es esencial en la era digital".
d. Crea un bloque de código con el texto "Desarrollo Web es esencial en la era digital".

Pregunta 6

¿Cuál es el propósito principal de una maqueta web?

Opciones:

a. Representar visualmente cómo quedará la solución sin invertir horas en codificación.
b. Codificar directamente el sitio web.
c. Publicar inmediatamente el sitio web.
d. Realizar directamente cambios en el código.

Pregunta 7

¿Qué es un *brief* en diseño web?

Opciones:

a. Una herramienta de codificación.
b. Un documento que contiene la información relevante para crear un proyecto.
c. Un software de diseño.
d. Una técnica de marketing.

Pregunta 8

¿Qué herramienta describe de forma rápida el acomodo de los elementos de un diseño y se puede crear con lápiz y papel?

Opciones:

a. Prototipo
b. Contenido dinámico
c. Wireframe
d. Brief

Pregunta 9

En un sitio web, ¿qué tipo de contenido se actualiza y cambia con regularidad y frecuencia, como las publicaciones de un blog o productos de una tienda en línea?

Opciones:

a. Contenido estático
b. Wireframes
c. Brief
d. Contenido dinámico

Pregunta 10

Si estás en la fase de diseño de un sitio web y deseas representar un sistema limitado, o parte de él, para tener una idea general del diseño antes de empezar, ¿qué herramienta utilizarías?

Opciones:

a. Contenido estático
b. Prototipos
c. Wireframes
d. Brief inicial

Pregunta 11

En HTML, ¿cuál es la función de la etiqueta <body>?

Opciones:

a. Representa un conjunto de metadatos sobre un documento.
b. Es la etiqueta de apertura y cierre que contiene un formulario.
c. Contiene todos los elementos que deben mostrarse en la web.
d. Permite organizar grupos de campos.

Pregunta 12

¿Qué etiqueta HTML se utiliza para insertar imágenes?

Opciones:

a. <video>
b. <audio>
c. <iframe>
d. <img>

Pregunta 13

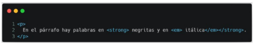
En una tabla HTML, ¿qué etiqueta se utiliza para definir el encabezado de una celda?

Opciones:

a. <th>
b. <td>
c. <tr>
d. <tfoot>

Pregunta 14

¿Qué produce el siguiente código HTML?



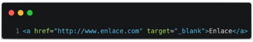
```html
<p>
  En el párrafo hay palabras en <strong> negritas y en <em> itálica</em></strong>.
</p>
```

Opciones:

a. Un párrafo con las palabras "negritas y en itálica" en negritas.
b. Un párrafo con las palabras "negritas" en negritas e "itálica" en itálica.
c. Un párrafo con todas las palabras en negritas.
d. Un párrafo con todas las palabras en itálica.

Pregunta 15

¿Qué hace el siguiente código HTML?



```html
<a href="http://www.enlace.com" target="_blank">Enlace</a>
```

Opciones:

a. Crea un enlace que redirige a "www.enlace.com" a la misma ventana.
b. Crea un enlace que descarga el contenido de "www.enlace.com".
c. Crea un enlace que muestra una imagen desde "www.enlace.com".
d. Crea un enlace que redirige a "www.enlace.com" a una nueva ventana o pestaña.

Pregunta 16

¿Qué contiene el "Header" de una página web?

Opciones:

a. Encabezado, logotipo, eslogan y, a veces, un menú de navegación.
b. Todo el contenido de la página.
c. Información sobre el derecho del autor.
d. Contenido patrocinado y publicidad.

Pregunta 17

¿qué se sugiere hacer antes de comenzar a codificar una idea?

Opciones:

a. Comenzar a codificar inmediatamente.
b. Definir bien la idea.
c. Ignorar las opiniones de otros programadores.
d. Evitar trabajar en equipo.

Pregunta 18

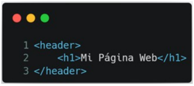
En una página web, ¿qué representa el "Main"?

Opciones:

a. El menú de navegación.
b. El encabezado de la página.
c. Todo el contenido de la página que generalmente cambia.
d. La información sobre el derecho del autor.

Pregunta 19

¿Qué describe el siguiente código HTML?



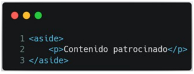
```html
<header>
    <h1>Mi Página Web</h1>
</header>
```

Opciones:

a. Un párrafo con el texto "Mi Página Web".
b. Un pie de página con un título.
c. Un artículo con el título "Mi Página Web".
d. Un encabezado con un título principal "Mi Página Web".

Pregunta 20

¿Qué función cumple el siguiente código HTML en una página web?



```html
<aside>
    <p>Contenido patrocinado</p>
</aside>
```

Opciones:

a. Define el contenido principal de la página.
b. Define un área para contenido de primer plano para mejorar la usabilidad.
c. Define un encabezado para la página.
d. Define el pie de página de la página web.

Pregunta 21

En el diseño web, ¿cuál es el propósito principal de CSS?

Opciones:

a. Distinguir la separación del contenido de los elementos descritos en el archivo HTML.
b. Programar la funcionalidad de una página web.
c. Crear la estructura base de una página web.
d. Establecer enlaces entre páginas web.

Pregunta 22

Antes de la aparición de CSS, ¿qué recurso utilizaban los programadores para posicionar elementos en una página?

Opciones:

a. Flexbox
b. Tablas
c. CSS Grid Layout
d. Floats

Pregunta 23

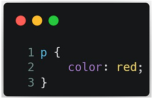
En CSS, ¿qué permite hacer la propiedad "float"?

Opciones:

a. Crear rejillas para colocar elementos.
b. Alinear verticalmente elementos.
c. Llevar cosas a la derecha o a la izquierda de la pantalla.
d. Establecer márgenes entre elementos.

Pregunta 24

¿Qué efecto tiene este código CSS en una página web?



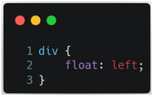
```css
p {
    color: red;
}
```

Opciones:

a. Cambia el color de fondo de todos los párrafos a rojo.
b. Cambia el color del borde de todos los párrafos a rojo.
c. No tiene ningún efecto en los párrafos.
d. Cambia el color del texto de todos los párrafos a rojo.

Pregunta 25

¿Qué hace este código CSS en una página web?



```css
div {
    float: left;
}
```

Opciones:

a. Hace que todos los div se alineen a la izquierda.
b. Hace que todos los div se posicionen en la parte superior de la página.
c. Hace que todos los div se oculten en la página.
d. Hace que todos los div se desplacen hacia la izquierda y el contenido circundante los rodee.

Pregunta 26

En términos de diseño web, ¿qué ventaja ofrece Bootstrap?

Opciones:

a. Permite programar en varios lenguajes simultáneamente.
b. Acelera la creación de sitios web mediante la reutilización de componentes.
c. Facilita la creación de bases de datos.
d. Ofrece herramientas de análisis de tráfico web.

Pregunta 27

En el contexto de Bootstrap, ¿qué es el "Responsive Design"?

Opciones:

a. Un lenguaje de programación.
b. Una base de datos.
c. Una técnica que permite que las páginas web se adapten a diferentes tamaños de pantalla.
d. Una técnica de optimización de imágenes.

Pregunta 28

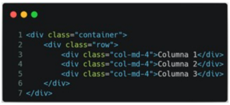
En Bootstrap, ¿qué son los componentes?

Opciones:

1. Pedazos de código que se pueden insertar en proyectos, por ejemplo: menús de navegación, carousels, tablas, etc.
2. Lenguajes de programación
3. Bases de datos
4. Servidores web

Pregunta 29

¿Qué describe mejor este código HTML que utiliza Bootstrap?



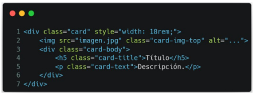
```
<div class="container">
    <div class="row">
        <div class="col-md-4">Columna 1</div>
        <div class="col-md-4">Columna 2</div>
        <div class="col-md-4">Columna 3</div>
    </div>
</div>
```

Opciones:

1. Tres columnas que ocupan todo el ancho de la pantalla en dispositivos medianos.
2. Tres columnas que ocupan la mitad del ancho de la pantalla en dispositivos medianos.
3. Una única columna que se divide en tres partes en dispositivos medianos.
4. Tres columnas que ocupan un tercio del ancho de la pantalla en dispositivos medianos.

Pregunta 30

¿Qué describe mejor este código HTML que utiliza Bootstrap?



```
<div class="card" style="width: 18rem;">
    <img src="imagen.jpg" class="card-img-top" alt="...">
    <div class="card-body">
        <h5 class="card-title">Título</h5>
        <p class="card-text">Descripción.</p>
    </div>
</div>
```

Opciones:

1. Una tarjeta con una imagen, un título y una descripción.
2. Una imagen sin descripción ni título.
3. Una lista de imágenes.
4. Un formulario con una imagen.

Pregunta 31

En comparación con HTML y CSS, ¿qué permite JavaScript?

Opciones:

1. Mejorar la estética visual de una página.
2. Realizar tareas más complejas e interactivas en un navegador.
3. Definir la estructura básica de una página web.
4. Estilizar exclusivamente textos y fondos.

Pregunta 32

En JavaScript, ¿qué es el DOM?

Opciones:

1. Una base de datos para almacenar información.
2. Una función específica de JavaScript.
3. La estructura del documento HTML.
4. Un tipo de evento en JavaScript.

Pregunta 33

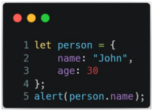
¿Qué son los eventos en JavaScript?

Opciones:

1. Funciones que se ejecutan automáticamente al cargar una página.
2. Variables que almacenan datos del usuario.
3. Estilos visuales aplicados a elementos HTML.
4. Alertas o notificaciones relacionadas con acciones del usuario en una página.

Pregunta 34

De acuerdo con el siguiente código de JavaScript, ¿qué se mostrará en la alerta?



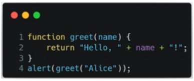
```
let person = {
    name: "John",
    age: 30
};
alert(person.name);
```

Opciones:

1. 30
2. John
3. person
4. undefined

Pregunta 35

De acuerdo con el siguiente código JavaScript, ¿qué se mostrará en la alerta?



```
function greet(name) {
    return "Hello, " + name + "!";
}
alert(greet("Alice"));
```

Opciones:

1. greet(Alice)
2. Hello, name!
3. Hello, Alice!
4. Alice

Pregunta 36

En Internet, ¿qué es un dominio?

Opciones:

1. Es el nombre único y exclusivo que se le da a un sitio web para que cualquier usuario pueda acceder a él.
2. Es un servidor web dedicado.
3. Es una base de datos que almacena información del sitio web.
4. Es el software que gestiona las peticiones de los usuarios.

Pregunta 37

Antes de realizar la publicación de una página web, ¿qué es recomendable revisar?

Opciones:

1. Solo la elección y preparación del hosting.
2. Validación de dominio, contenidos, correcto funcionamiento de URLs, elección del hosting, entre otros.
3. Únicamente la validación del dominio y DNS.
4. Exclusivamente la conexión de herramientas de analítica web.

Pregunta 38

¿Cuál es el propósito principal de desplegar una página web o aplicación web en producción?

Opciones:

1. Realizar pruebas de desarrollo.
2. Mostrar errores y fallos del sistema.
3. Mantener la web en un estado de desarrollo constante.
4. Concluir semanas de trabajo y hacerlo público para que todos puedan disfrutar de la nueva web.

Pregunta 39

Si decides alojar tu sitio web en un servidor que siempre estará encendido, conectado a Internet y mantenido por un proveedor, ¿qué tipo de servidor estás utilizando?

Opciones:

1. Servidor local
2. Servidor de desarrollo
3. Servidor web dedicado
4. Servidor offline

Pregunta 40

Si estás configurando un dominio para tu sitio web y deseas que sea único y exclusivo, ¿qué estás definiendo?

Opciones:

1. Hosting
2. Certificado SSL
3. Dirección IP
4. Dominio en Internet