

**HOJA DE TABULACIÓN  
SOBREVIVENCIA EN EL DESIERTO**

<b>Artículo</b>	<b>1. Decisión Individual</b>	<b>2. Decisión de Equipo</b>	<b>3. Decisión de los Expertos</b>	<b>4. Diferencia entre 1 y 3</b>	<b>5. Diferencia entre 2 y 3</b>
1. Linterna (con 4 pilas)			4		
2. Cuchillo tipo navaja			6		
3. Mapa aéreo seccional del área			12		
4. Impermeable grande de plástico			7		
5. Brújula			11		
6. Caja con vendas y gasa			10		
7. Pistola calibre .45 cargada			8		
8. Paracaídas (rojo y blanco)			5		
9. Botella con 1000 tabletas de sal			15		
10. Un litro de agua para cada persona			3		
11. Un libro de "Animales comestibles del Desierto"			13		
12. Lentes de sol para cada persona			9		
13. Dos litros de vodka			14		
14. Un abrigo para cada persona			2		
15. Un espejo de cosméticos			1		
<b>Total de Diferencia:</b>				<b>A:</b>	<b>B:</b>

1.- Espejito de señora. (Comunicación)

Crítico. Capaz de generar luz de 5 a 7 millones velas. El rayo de sol reflejado se puede ver más allá del horizonte. Si fuera el único artículo disponible dará la probabilidad de ser recogido dentro de las 24 horas (80 % + de probabilidad).

2.- Un abrigo por persona (deshidratación)

Segundo problema más importante. Hay que retardar el proceso de deshidratación. El 40 % de la humedad corporal se pierde por la respiración y transpiración (sudar). Mantener la calma es igual a evitar deshidratación por respiración. Evitar circulación de aire caliente y seco por la piel es igual a evitar deshidratación por transpiración. Irónico, el abrigo es el mejor medio para esto. El tiempo de supervivencia sería reducido por lo menos 1 día sin el abrigo.

3.- Un litro de agua por persona (deshidratación). Con los dos artículos anteriores podría sobrevivir solamente 3 días. 1 litro de agua no alarga el tiempo de supervivencia de forma significativa. Ayuda a retardar el proceso de deshidratación. Beber agua cuando tenga sed. Estar despejado el primer día --> tomar decisiones importantes --> construir un cobijo. Racionar el agua sería inútil con la cantidad de agua disponible. No hay motivo para racionar el agua.

4.- Linterna (tamaño 4 pilas) (comunicación 24 horas). Comunicación nocturna. Reflector.

5.- paracaídas (rojo y blanco) (sombra y señal). Proporciona cobijo apoyado en los cactus y sujeto con las cuerdas del paracaídas. Doblado: sombra y señalizador. Doblado 3 veces: la sombra, reduce la temperatura en un máximo del 20%.

6.- Navaja plegada (herramienta). No tan esencial como los anteriores. Construir el cobijo, cortar cactus, etc.

7.- Impermeable de plástico (talla grande).

Construir pozo solar: cavar agujero, colocar plástico encima --> la diferencia de temperatura extraerá la humedad de la tierra y trozos de cactus, produciendo una condensación en la parte inferior del plástico. Se puede conseguir 1 litro de agua al día; no es suficiente pero ayuda. (Actividad física = 2, gastado. Agua = 1 litro, no compensa).

8.- Pistola calibre 45 con balas.

Al final del 2º día, la capacidad de hablar sería muy reducida. Quizás no podrían andar. Balazos = pedir ayuda --> 3 disparos rápidos (sos internacional). (muchos casos de muerte por no ser capaces de hacer ruidos fuertes). Balas --> hacer fuego. Culata --> martillo. Ojo: desventaja --> peligro --> deshidratación --> irritabilidad --> irracionalidad. Las decisiones importantes deben hacerse antes de la deshidratación --> matar animales - -> poco probable --> carne = deshidratación (el cuerpo utiliza el agua para procesar la comida).

9.- Gafas de sol por persona.

Evitar daños a la retina - protección vista (ejemplo Nieve). El cobijo evita este problema. Utilizar pañuelo o gasa con apertura en los ojos. Las gafas son más cómodas.

10.- Botiquín de urgencias con gasas.

Sequedad del desierto lugar más sano del mundo (menos infeccioso). La sangre se espesa con la deshidratación y no hay peligro de sangrar, si no se corta una vena. Utilización como: cuerda, envolver piernas cabeza, cara, etc. (evitar el sol).

11.- Brújula magnética. Sirve de poco (peligroso intentar ir andando). Vidrio como auxiliar de espejo.

12.- Mapa sector aéreo de la zona.

Para encender fuego. Papel higiénico. Gorro o visera. Es inútil y peligroso por la tentación de irse andando.

13.- Un libro titulado "animales comestibles del desierto".

El problema del grupo es la deshidratación y no el hambre. No hay que hacer esfuerzos cazando. Los animales no se dejan ver, sobreviven porque no se cansan, van lentos. Regla general: si tiene mucha agua, coma. Si no tiene agua es fatal, acelera la deshidratación, el procesamiento de las proteínas exige agua.

14.- Dos litros de vodka 80 °.

Fatal: los que mueren por alcoholismo mueren por deshidratación (alcohol absorbe al agua).

Uso: fuego y refrigerante para el cuerpo. Botella.

15.- Botella de tabletas de sal.

Es como beber agua de mar. La salinidad de la sangre aumenta con la deshidratación. Fatal.

Hay muchos mitos sobre las tabletas de sal. Sin agua suficiente, las tabletas de sal necesitan el agua del cuerpo para liberarse del aumento de salinidad. Hoy en día se cuestiona totalmente la eficacia de las tabletas de sal, excepto en áreas geográficas en las que existan deficiencias de sal