

Tema 1-2

Sugerencias para el maestro impartidor:

El profesor deberá conocer de antemano la información y haber realizado las lecturas, con el objetivo de estar preparado y poder solucionar posibles dudas que se presenten. Animar a los alumnos a presentar la información de forma dinámica y creativa.

Sugerencias para el tutor: el profesor deberá conocer de antemano la información y haber realizado las lecturas, con el objetivo de estar preparado y poder solucionar posibles dudas que se presenten. Animar a los alumnos a presentar la información de forma dinámica y creativa.

Tema 3-5

Sugerencias para el maestro impartidor: se sugiere que el profesor apoye al alumno con la instalación del *software* Raptor, Visual Studio C# 2010. Debe documentarse en estas herramientas computacionales para hacer frente a las preguntas o necesidades de los alumnos para trabajar.

Sugerencias para el tutor: se sugiere que el profesor apoye al alumno con la instalación del *software* Raptor y Visual Studio 2010 y C#. Debe documentarse en estas herramientas computacionales para hacer frente a las preguntas o necesidades de los alumnos para trabajar.

Tema 6-7

Sugerencias para el maestro impartidor:

- Repase el concepto de los cuadrantes de matemáticas.
- Apoyar a que los alumnos conozcan las componentes y estilos de los gráficos.

Sugerencias para el tutor:

- La actividad de los alumnos en línea también es en equipo, por lo que tienen que definir la manera en que va a confirmar los equipos para la actividad parte 2.
- Se sugiere que repase el concepto de los cuadrantes de matemáticas; y además, como valor agregado, los alumnos conozcan las componentes y estilos de los gráficos.

Tema 8-10

Sugerencias para el maestro impartidor:

Se le solicita una breve introducción de lo que se puede realizar con Solver y en qué casos es útil su empleo. Debe repasar el ejercicio propuesto y dejar en claro lo que se pretende obtener como resultado.

Sugerencias para el tutor:

Para esta actividad se requiere que los alumnos se organicen en equipos además de habilitarles los foros correspondientes para el desarrollo de la actividad en equipo.

Tema 11-12

Sugerencias para el maestro impartidor:

Organizar los equipos y ponerlos en la sección de avisos.
Conocer la herramienta matemática de licencia libre [FreeMAT](#).
Debe darles una retroalimentación respecto al término arreglo y matriz, así como explicar el procedimiento para encontrar su solución de forma manual.

Sugerencias para el tutor:

Organizar los equipos y ponerlos en la sección de avisos.
Conocer la herramienta matemática de licencia libre [FreeMAT](#).
Se sugiere repase el concepto de matrices y de matriz inversa, a modo de ejemplo realice 1 ejercicio para dejar en claro las operaciones que han de realizarse en cada uno de los temas y repasar los comandos esenciales que se han de utilizar para encontrar la solución por MatLab.

Tema 13-15

Sugerencias para el maestro impartidor: retroalimentar a los alumnos sobre el procedimiento para resolver matrices, vectores y problemas de programación lineal. También debe recordar los comandos esenciales para resolver por medio de MatLab y recordar sobre el manejo de Solver en Excel.
Recordar a los alumnos que también pueden utilizar FreeMat.

Sugerencias para el tutor: retroalimentar a los alumnos sobre el procedimiento para resolver matrices, vectores y problemas de programación lineal. También debe recordar los comandos esenciales para resolver por medio de MatLab y recordar sobre el manejo de Solver en Excel.
Recordar a los alumnos que también pueden utilizar FreeMat.